

СКАУТ



когда нужен результат

www.scout-gps.ru

СКАУТ-Менеджер Руководство по эксплуатации

12/12/2018

СКАУТ

когда нужен результат

Содержание

СОДЕРЖАНИЕ.....	2
ПЕРЕЧЕНЬ СОКРАЩЕНИЙ И ОБОЗНАЧЕНИЙ.....	3
ВВЕДЕНИЕ	5
ЗАПУСК ПРОГРАММЫ «СКАУТ-МЕНЕДЖЕР»	7
РАБОТА С ПРОГРАММОЙ «СКАУТ-МЕНЕДЖЕР»	11

Перечень сокращений и обозначений

Объект мониторинга – представление для физического объекта (ТС), на который устанавливается терминал. Все параметры, имеющие отношение к реальному ТС (гос. номер, модель и марка ТС), задаются в соответствующем ему объекте мониторинга.

Терминал – представление для терминала. Все параметры, имеющие отношение непосредственно к терминалу (номер терминала, протокол, номер SIM), задаются в форме создания/редактирования терминала.

Диспетчер – пользователь **СКАУТ-Студии**. Диспетчер так же имеет возможность пользоваться **СКАУТ-Менеджером** в соответствии с назначенными ему правами.

Геозона – объект на карте, созданный с помощью **СКАУТ-Студии**.

Объекты системы – совокупность объектов мониторинга, терминалов, геозон и диспетчеров, представленная в виде дерева. Конкретному диспетчеру в доступ дается определенная часть заведенных на сервер объектов системы.

Администратор – пользователь **СКАУТ-Менеджера**, имеющий полные права на создание, редактирование и удаление всех заведенных на сервер объектов системы, а так же на совершение определенного перечня действий:

- Создание/удаление администраторов;
- Резервное копирование конфигурации и данных из хранилища телеметрии;
- Заведение портов на терминальных шлюзах;
- Добавление/удаление терминальных шлюзов.

Терминальный шлюз – один из компонентов **СКАУТ-Платформы**, отвечает за прием данных от терминала и передачу их в хранилище телеметрии.

Хранилище телеметрии – один из компонентов **СКАУТ-Платформы**, отвечает за работу с БД, в которой хранятся данные телеметрии.

Компания – элемент в дереве объектов системы. Компании могут принадлежать объекты мониторинга, терминалы, группы геозон и диспетчера. В компанию могут входить подразделения, справочники и должности.

Подразделение – элемент в дереве объектов системы. Подразделению могут принадлежать объекты мониторинга, терминалы, группы геозон и диспетчера. В подразделение могут входить другие подразделения, справочники и должности.

Справочник – элемент в дереве объектов системы, который может содержать терминалы, группы геозон и диспетчеров. Никакие другие элементы в справочник входить не могут.

Должность – элемент в дереве объектов системы. Должность определяет какими правами обладает диспетчер. Дочерних элементов в дереве у должности быть не может.

 – возможности

 – возможные ограничения/«Внимание!»

СКАУТ

когда нужен результат



— рекомендовано/требуется



—не рекомендовано/не допустимо



- «ВНИМАНИЕ!»

Введение

Содержание главы Введение

О программе.....	6
Системные требования	6
❸ Дистрибутив	6

О программе

Основное программное обеспечение для организации на сервере дерева объектов системы и управления этими объектами.

Основные функции:

- работа с деревом структурных элементов,
- работа со справочником объектов мониторинга,
- работа со списком терминалов,
- работа со списком групп геозон,
- работа со списком диспетчеров,
- работа со списком водителей.

Системные требования

Рекомендуемые характеристики ПК и вычислительной сети:

1. Пропускная способность интернет-канала: для работы диспетчеров системы мониторинга требуется пропускная ширина канала между диспетчерским ПК и сервером **не менее 1 Мбит/с** (зависит от количества терминалов и абонентов);
2. Требования к конфигурации компьютера:
 - a. **Двухъядерный процессор;**
 - b. **4 Гб** оперативной памяти
 - c. Видеокарта с поддержкой DirectX 9.0;
 - d. Монитор с разрешением **1536×960** и более;
 - e. Рекомендуемая операционная система: Microsoft Windows Vista и выше.



Внимание! ОС Windows XP не подходит для работы с «СКАУТ-Менеджером»

③ Дистрибутив

Дистрибутив с актуальной версией ПО «СКАУТ-Менеджер» можно получить у сопровождающего менеджера или в Базе знаний в разделе Актуальные версии

Запуск программы «СКАУТ-Менеджер»

Содержание раздела Запуск программы «СКАУТ-Менеджер

Вход в программу «СКАУТ-Менеджер»	8
Ошибки при входе в программу «СКАУТ-Менеджер»	9
Отсутствие связи с сервером	9
Неверный логин и пароль.....	9

Для входа пользователя в программу необходимо иметь учетную запись, созданную для этого пользователя. Согласно правам, настроенным для учетной записи, пользователь получает доступ к объектам, терминалам, группам и учетным записям других пользователей.

Также для работы с программой пользователю необходимо знать адрес сервера и порт, на котором развернуто Ядро ПО «СКАУТ-Платформа».

Вход в программу «СКАУТ-Менеджер»

На рисунке (Рисунок 1) представлено окно входа в программу «СКАУТ-Менеджер».

Вход в СКАУТ-Платформу. Версия: 1.2.24.4

СКАУТ менеджер

Логин: test

Пароль: [empty]

☒ Запомнить пароль

Сервер:порт: http://localhost:8081

Часовой пояс: (+03:00) Московское время: Волгоград, Москва, Санкт-Пе...

Язык: Русский (Russian)

Вход Выход

Рисунок 1 – Окно входа в программу "СКАУТ-Менеджер"

При регистрации в системе необходимо ввести следующие данные:

- *Логин* – Имя пользователя системы;
- *Пароль* – пароль, соответствующий указанному логину;
- *Сервер: порт* – необходимо указать адрес сервера и порт на котором развернуто Ядро СКАУТ-Платформы. В данном поле сохраняются последние пять серверов, к которым удавалось успешно подключиться. Автоматически отображается последний сервер успешного подключения;
- *Часовой пояс* – часовой пояс региона, в котором используется программа;
- *Язык*;
- *Галочка Запомнить пароль*.

При нажатии кнопки **Вход** происходит попытка подключения к серверу, указанному в качестве сервера подключения с предоставленными учетными данными. При успешном подключении пользователь получает доступ к сущностям согласно настройкам той учетной записи, под которой вошел.

При нажатии на кнопку **Выход**, окно входа в программу закрывается вместе с приложением.

Ошибки при входе в программу «СКАУТ-Менеджер»

При неверных параметрах входа СКАУТ-Менеджер сообщит о наличии ошибки. При одновременном наличии нескольких ошибок, первым появится сообщение об ошибке Отсутствие связи с сервером.

Имя пользователя и пароль не могут быть пустыми. Если хотя бы одно из этих полей пусто, кнопка Вход остается неактивна.

Отсутствие связи с сервером

При отсутствии связи с сервером пользователь увидит сообщение Сервер недоступен, выделенное красным цветом (Рисунок 2).

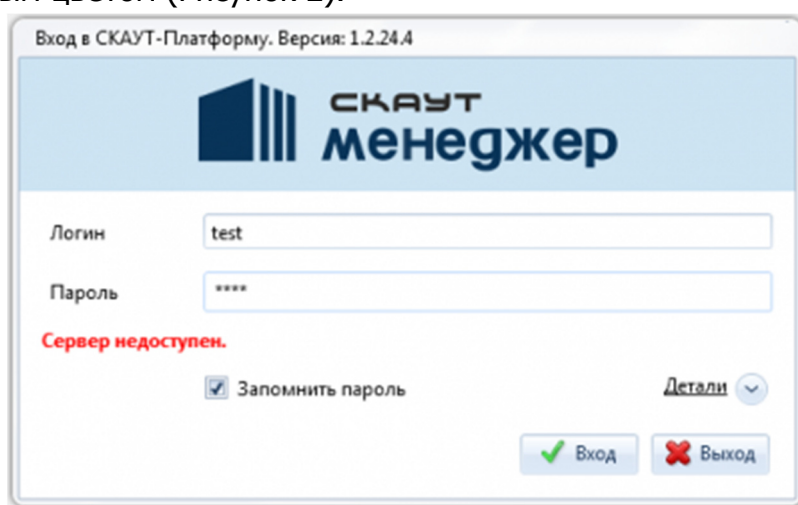


Рисунок 2 – Ошибка связи с сервером. Сервер недоступен

Причины возникновения ошибки:

- Адрес сервера и/или порт введены неверно.
- Удаленный сервер выключен.
- Сбои в работе удаленного сервера.
- Компьютер пользователя не подключен к сети, позволяющей работать с сервером, указанным в поле Сервер для подключения.

При устранении причин этой ошибки, можно произвести попытку повторного подключения к серверу.

Неверный логин и пароль

При вводе неверных учетных данных, пользователь получит сообщение о невозможности входа в систему, выделенное красным цветом (Рисунок 3).

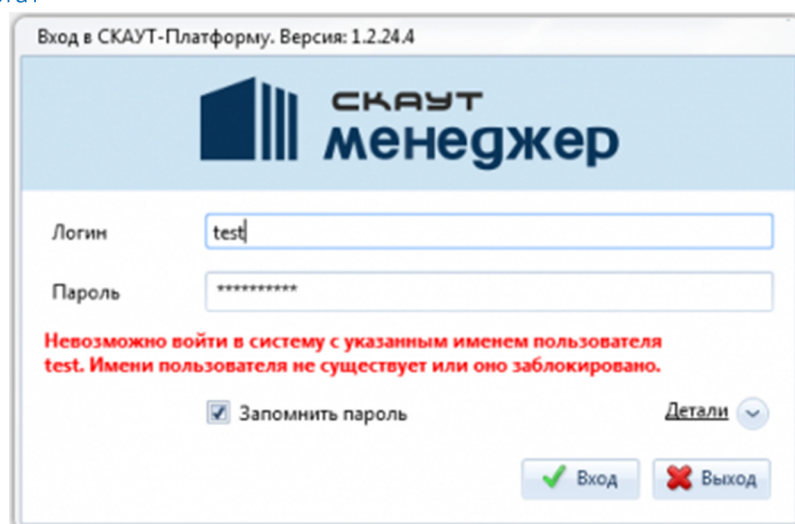


Рисунок 3 – Ошибка при неверных учетных данных пользователя

После появления этой ошибки необходимо еще раз ввести имя пользователь и пароль и нажать кнопку Вход, либо выйти из программы

Работа с программой «СКАУТ-Менеджер»

❶ Главное окно	12
❷ Модуль Администраторы	12
<i>Добавление, удаление и редактирование Администратора</i>	13
<i>Действия пользователя</i>	15
<i>Добавление компании и подразделения</i>	16
Компании	16
Подразделения.....	17
<i>Заведение должности.....</i>	18
<i>Заведение справочника.....</i>	19
<i>Добавление диспетчеров</i>	21
<i>Работа со справочником объектов мониторинга</i>	22
<i>Работа со списком терминалов.....</i>	26
<i>Работа с группами геозон.....</i>	28
<i>Работа со списком водителей</i>	29
<i>Привязка терминалов к объектам мониторинга</i>	31
<i>Привязка терминалов к функциональным лицензиям</i>	32
❸ Модуль Терминальные сервера	37
<i>Добавление терминального сервера</i>	38
<i>Привязка устройств к порту терминального сервера.....</i>	41
<i>Ретрансляция данных с терминального сервера.....</i>	44
❹ Модуль Лицензии	48

① Главное окно

После входа открывается главное окно программы СКАУТ-Менеджер. В панели управления находится кнопка Файл. В контекстном меню кнопки Файл одна строка – Выход, позволяющая выйти из программы. Главное окно программы (Рисунок 4) состоит из двух основных окон:

Браузер объектов - отображается список модулей, с которыми можно работать. Сейчас доступны следующие модули:

1. *Администраторы* - создаются и отображаются учетные записи администраторов системы,
2. *Объекты системы* - можно работать с различными объектами системы,
3. *Терминальный сервер* - можно задавать настройки терминальных серверов,
4. *Лицензии* - позволяет работать с лицензиями СКАУТ-Платформы.

Основное окно программы – меняется в зависимости от выбранного модуля и соответствующего функционала.

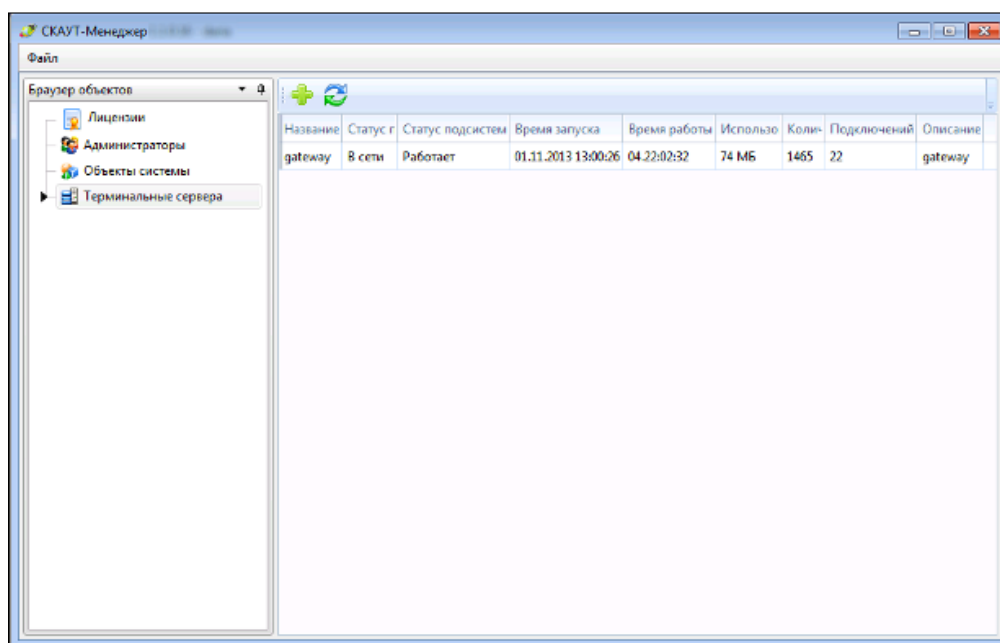


Рисунок 4 - Главное окно программы СКАУТ-Менеджер

② Модуль Администраторы

При выборе в Браузере объектов модуля Администраторы в основном окне программы отображается таблица всех администраторов сервера (Рисунок 5). В таблице содержатся столбцы:

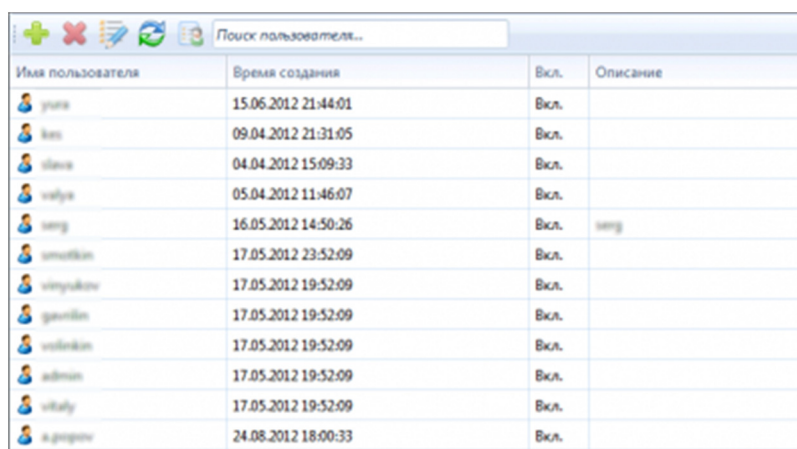
- *Имя пользователя* – логин администратора,
- *Время создания* – время, когда учетная запись администратора была создана,
- *Вкл.* - показывает включена или выключена учетная запись,

- *Описание* - описание и комментарии.

Над таблицей присутствуют кнопки:

- Добавить пользователя,
- Удалить,
- Редактировать,
- Обновить - обновляет список администраторов а таблице,

Строка полнотекстового поиска - при вводе текста в строку полнотекстового поиска, происходит автоматический поиск всех вхождений текста в поля Имя пользователя, Время создания и Описание.



Имя пользователя	Время создания	Вкл.	Описание
user	15.06.2012 21:44:01	Вкл.	
ben	09.04.2012 21:31:05	Вкл.	
slava	04.04.2012 15:09:33	Вкл.	
valya	05.04.2012 11:46:07	Вкл.	
serg	16.05.2012 14:50:26	Вкл.	serg
smetkin	17.05.2012 23:52:09	Вкл.	
sergukov	17.05.2012 19:52:09	Вкл.	
gavrilin	17.05.2012 19:52:09	Вкл.	
volevkin	17.05.2012 19:52:09	Вкл.	
admin	17.05.2012 19:52:09	Вкл.	
italy	17.05.2012 19:52:09	Вкл.	
a.drozdov	24.08.2012 18:00:33	Вкл.	

Рисунок 5 - Основное окно модуля Администраторы

Добавление, удаление и редактирование Администратора

Чтобы добавить нового администратора, необходимо выбрать в браузере объектов узел **Администраторы** и нажать на кнопку **Добавление пользователя** в верхней панели над таблицей администраторов. В появившемся окне заполните необходимые поля (Рисунок 6):

- имя пользователя
- логин
- пароль
- подтверждение пароля
- выставить галочку включения учетная запись
- ввести описание.

Рядом с полем логин есть кнопка **Проверка**, по нажатию на которую, происходит проверка занятости логина другим пользователем. Обязательные к заполнению поля помечены красной звездочкой. Если хотя бы одно из обязательных полей не введено, кнопка **ОК** неактивна.

По нажатию на кнопку **ОК** добавляется новый администратор. По нажатию кнопки **Отмена** форма добавления закрывается, новый администратор не добавляется.

Добавление пользователя

Имя пользователя
admin

Логин
admin

Пароль

Подтверждение пароля

☒ Включен

Описание

Рисунок 6 – Добавление нового администратора

Чтобы удалить администратора, необходимо выбрать его в таблице и нажать на кнопку **Удалить**. Администратор будет удален. Если не выбран ни один администратор, кнопка **Удалить** будет неактивна.

Чтобы редактировать администратора, необходимо выбрать его в таблице и нажать на кнопку **Редактировать**. Откроется форма Редактирование пользователя, аналогичная форме создания администратора (Рисунок 7). Редактировать логин нельзя. Пароль отображается в виде звездочек, причем изначальное количество звездочек не совпадает с количеством символов в пароле. При нажатии на кнопку **ОК**, все изменения будут сохранены. Если не выбран ни один администратор, кнопка **Редактировать** будет неактивна.

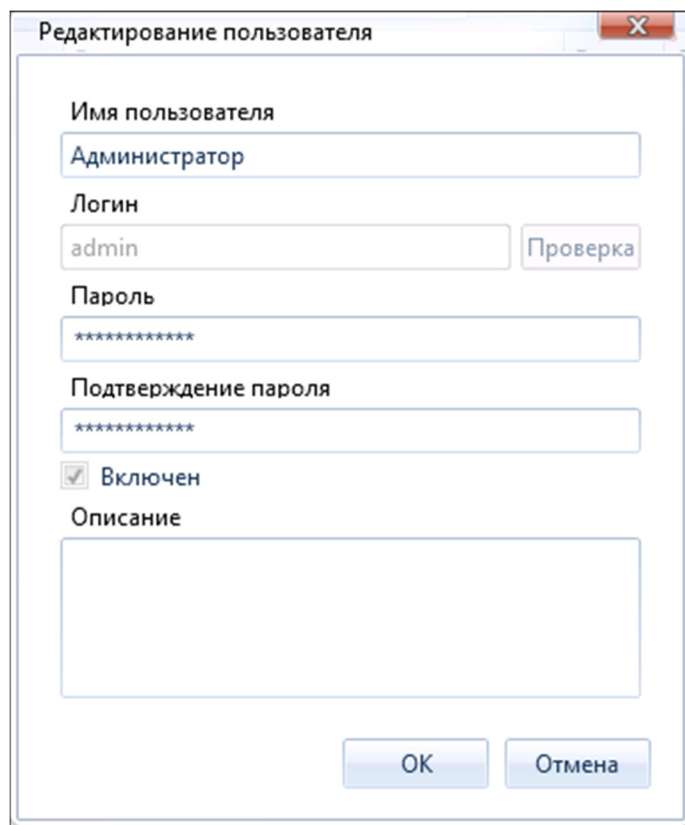


Рисунок 7 – Редактирование пользователя

Действия пользователя

Для просмотра действия пользователя, необходимо выбрать в браузере объектов узел **Администраторы** и нажать на кнопку **Показать действия пользователя** в верхней панели над таблицей администраторов. В открывшейся форме необходимо ввести период, за который действия администратора представляют интерес и нажать кнопку **Поиск**. При открытии формы, запрос действий не происходит автоматически и для того, чтобы он произошел, необходимо нажать кнопку **Поиск**. В таблице ниже отображаются (Рисунок 8):

- *Дата / время* - дата и время совершенного действия,
- *Логин* - логин администратора,
- *Имя* - имя пользователя,
- *Действие* - вход или выход,
- *Результат* - успешно или не успешно.

Дата / время	Логин	Имя	Действие	Результат
01.10.2013 17:27:01	admin	Администратор	Вход	Успешно
02.10.2013 11:38:03	admin	Администратор	Вход	Успешно
02.10.2013 16:25:53	admin	Администратор	Вход	Успешно
03.10.2013 10:26:57	admin	Администратор	Вход	Успешно
03.10.2013 11:15:26	admin	Администратор	Вход	Успешно
03.10.2013 14:02:53	admin	Администратор	Вход	Успешно
03.10.2013 16:36:10	admin	Администратор	Вход	Успешно
04.10.2013 11:46:39	admin	Администратор	Вход	Успешно
04.10.2013 11:46:39	admin	Администратор	Вход	Успешно
04.10.2013 11:46:43	admin	Администратор	Вход	Успешно
04.10.2013 14:57:10	admin	Администратор	Вход	Успешно

Рисунок 8 - Действия пользователя

③ Модуль Объекты системы. СКАУТ-Менеджер

Модуль **Объекты системы** позволяет настроить профили прав доступа, представив структуру организации в виде дерева. Структура организации представлена деревом с вершиной – компанией **Все**. В структурном дереве могут присутствовать элементы 4 типов:

- *Компании;*
- *Подразделения;*
- *Справочники;*
- *Должности;*

Компания может содержать внутри себя все эти элементы (может быть и компания внутри другой компании)

Подразделения могут содержать:

- *Другие подразделения*
- *Справочники*
- *Должности*


Справочники и **Должности** не могут содержать другие элементы иерархии.

Добавление компании и подразделения

Компании

Добавление Компании в структурное дерево компании происходит через СКАУТ-Портал. Осуществляется синхронизация со структурным деревом компаний на Портале. Для того,


чтобы в дереве объектов появилась новая компания, требуется добавить её на Портал и убедиться, что Сервер-Лицензирования доступен с Ядра СКАУТ-Платформы.

- Обратите внимание, что после удааения компании на Портале, в СКАУТ-Менеджере станет активным кнопка удаления Компании из дерева объектов .

Подразделения

Подразделение является частью компании и служит для разделения прав доступа к разным транспортным средствам. Так, в рамках одного автопарка диспетчер, обслуживающий одно подразделение может не видеть транспортные средства другого подразделения

Для создания подразделения необходимо проделать следующие действия (Рисунок 9):

5. нажать кнопку **Добавить подразделение** ,
6. ввести название подразделения,
7. добавить описание.

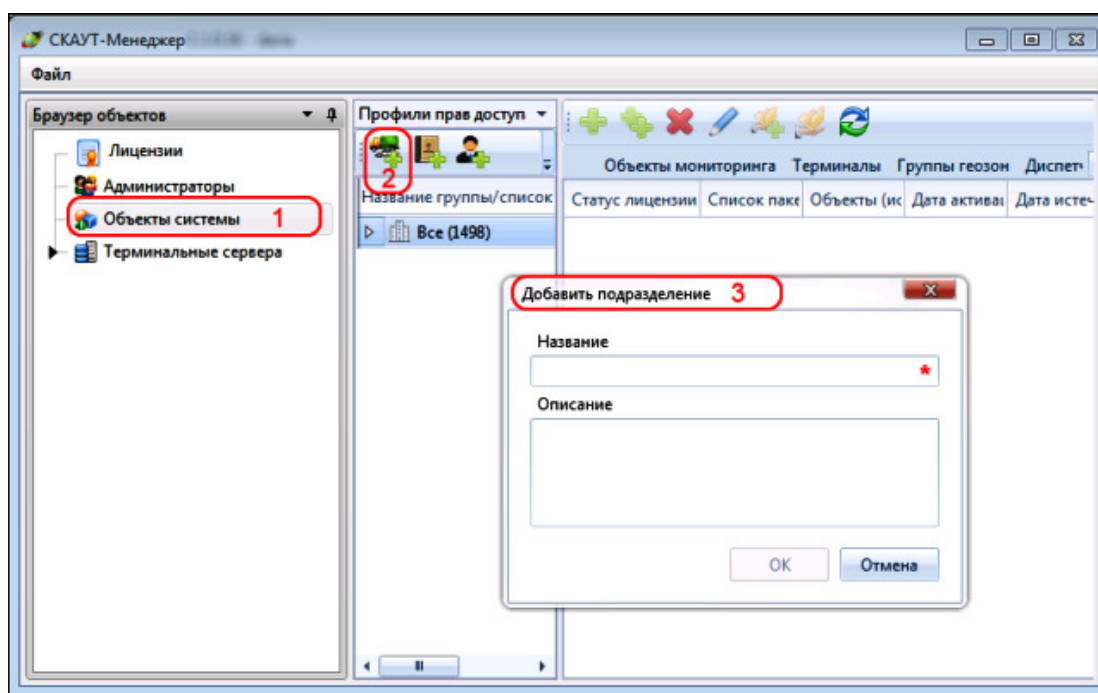


Рисунок 9 – Добавление подразделения

После заполнения формы на добавление подразделения, элементы появятся в структурном дереве в окне **Профили прав доступа**.

Так же для всех профилей из модуля **Объекты системы** можно произвести редактирование **Профиля прав доступа**: изменить описание и название (Рисунок 10).

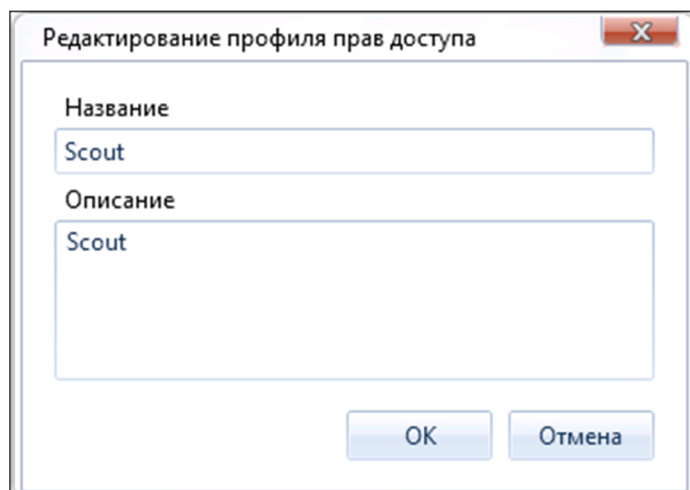


Рисунок 10 – Редактирование профиля прав доступа

Заведение должности

СКАУТ- Менеджер позволяет разделять полномочия пользователей путем назначения им должностей. Должности могут создаваться, редактироваться, удаляться. Каждой должности могут предоставляться в доступ элементы компании, к которым относятся компании, подразделения и справочники. При назначении элемента компании в доступ должности можно указать роль должности в этом элементе компании.

Для каждой должности можно назначить роль:

8. Владелец,
9. Редактор,
10. Участник,
11. Читатель.

СКАУТ-Менеджер позволяет разделять полномочия пользователей путем назначения им должностей. Так, если должности на какой-либо элемент назначены права читателя, то это значит, что диспетчер, назначенный на эту должность, может только просматривать объекты. Подробнее разрешенные для роли операции описаны в таблице (Таблица 1).

Таблица 1 - Права ролей

Роль	Добавление объектов	Редактирование объектов	Удаление объектов	Назначение прав другой должности	Создание геозон	Редактирование геозон
читатель	—	—	—	—	—	—
участник	+	+	+	—	—	—
редактор	+	+	+	—	+	+
владелец	+	+	+	+	+	+

Для заведения новой должности необходимо в дереве выбрать необходимую компанию и нажать кнопку **Добавить должность**. В появившемся окне указать название должности и поставить галочку напротив выбранной компании в дереве справа. Выбрать для диспетчера права (читатель, участник, редактор, владелец) (Рисунок 11). В дереве объектов системы появится новая должность.

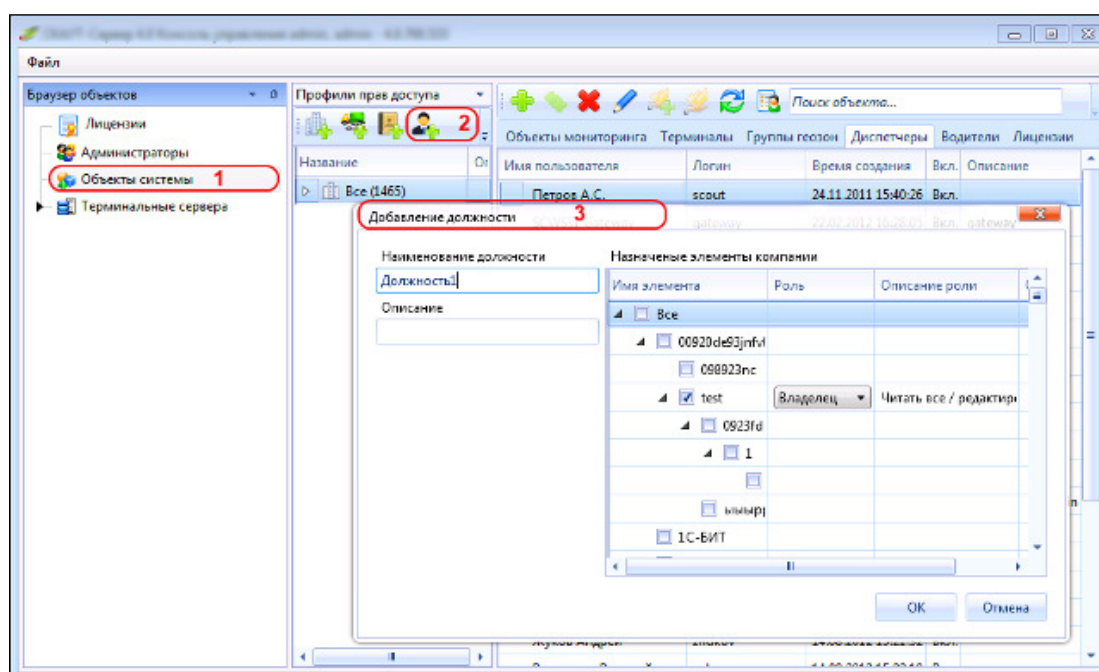


Рисунок 11 – Добавление должности

Заведение справочника

В справочник могут входить любые объекты системы. Добавление нового справочника поможет разделить доступ к объектам, входящим в него, между диспетчерами.

Выберите в дереве объектов системы необходимую компанию и нажмите кнопку **Добавить справочник**. В появившемся окне введите название справочника (Рисунок 12). После заполнения необходимых полей **Справочник** появится в дереве объектов.

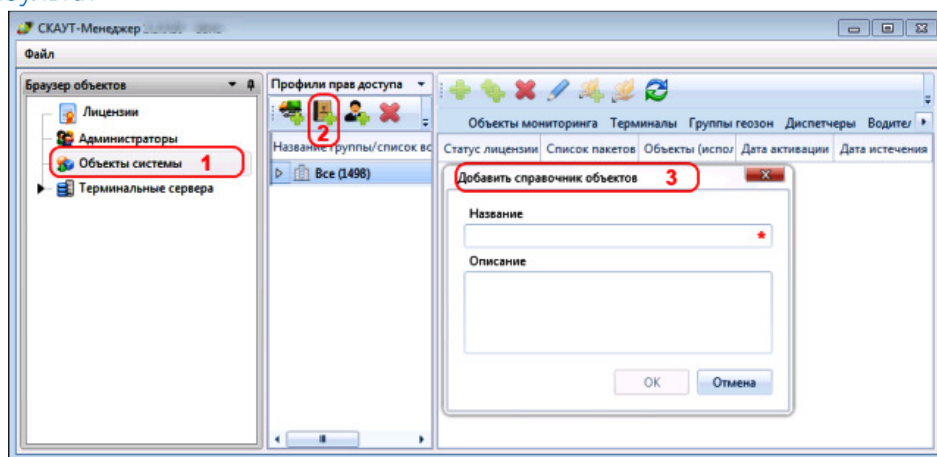


Рисунок 12 – Добавление Справочника

Чтобы диспетчеры, имеющие должность, созданную вами ранее, получили доступ к этому справочнику, необходимо отредактировать должность. Двойной клик по должности в дереве объектов системы откроет форму редактирования. Галочкой отметьте справочник, созданный только что, и выставьте должности права на него. Теперь все диспетчеры, имеющие указанную должность, имеют доступ к выбранному справочнику.

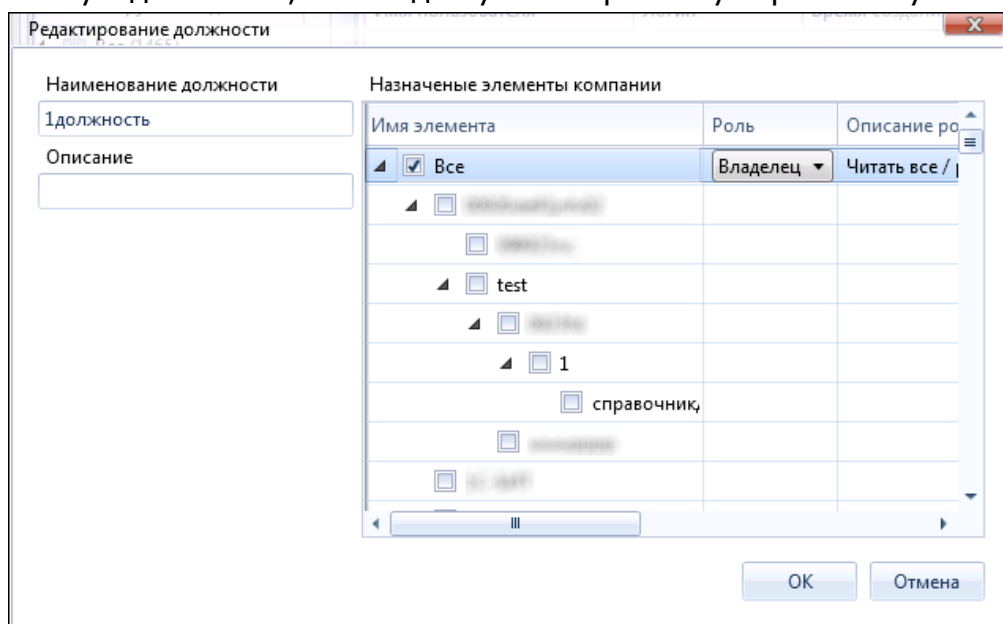


Рисунок 13 – Редактирование должности



Обратите внимание! По умолчанию, геозоны разделяются внутри компании. То есть все зоны, созданные в одной компании, разделяются между диспетчерами в этой компании. Все диспетчеры видят все геозоны этой компании. Чтобы ограничить доступ диспетчера к геозонам, необходимо из его прав убрать компанию, добавив справочник, который содержит разрешенные геозны и объекты мониторинга. Однако, при каждом добавлении нового объекта мониторинга, его надо будет добавлять во все справочники, где он должен быть виден. Удаление геозон возможно только в том случае, если должность пользователя предусматривает возможность редактирования.

Добавление диспетчеров

В дереве объектов системы выбрать необходимую компанию, во вкладках справа выбрать вкладку **Диспетчеры**, нажать на кнопку **Добавить**.

В появившемся окне ввести **имя пользователя** и **логин**. При вводе **логина** нажмите на кнопку **Проверить**, чтобы убедиться, что логин еще не используется. Если он используется, введите другой логин.

После ввода уникального логина, введите **пароль**, **подтверждение пароля** и поставьте галочку **Включен**.

В списке справа галочкой отметьте должность нового диспетчера. После нажатия на кнопку **Ок** диспетчер добавится в список диспетчеров компании.

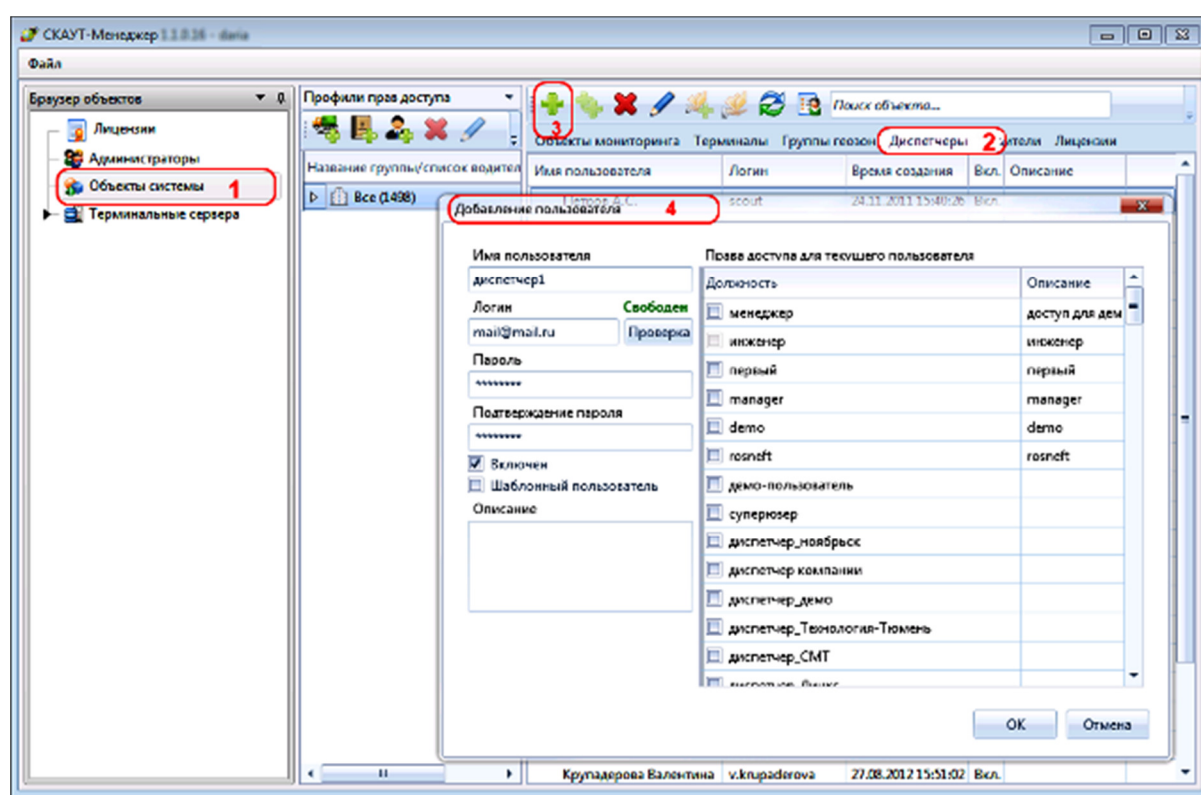



Рисунок 14 – Добавление диспетчера

 **Обратите Внимание!** В качестве логина диспетчера необходимо использовать только адрес личной электронной почты (e-mail).

В дальнейшем, чтобы отключить диспетчера не обязательно удалять его, достаточно убрать флажок **Включен**.

Флаг «**Шаблонный пользователь**» ☒ **Шаблонный пользователь** служит для создания общей учётной записи. Под этой учетной записью возможна одновременная авторизация в одной программе более, чем одного пользователя. Все изменения, произведенные под такой учетной записью, не будут сохраняться.

На [СКАУТ 365](#) учетная запись **demo** создана как **Шаблонный пользователь**.



Внимание! Большинство настроек в СКАУТ-Студии не сохраняются, однако, «Сортировать рейтинг по» во вкладке «Настройки б/в» в Настройках сохраняется. **Настройки уведомлений** в СКАУТ-Студии также сохраняются.

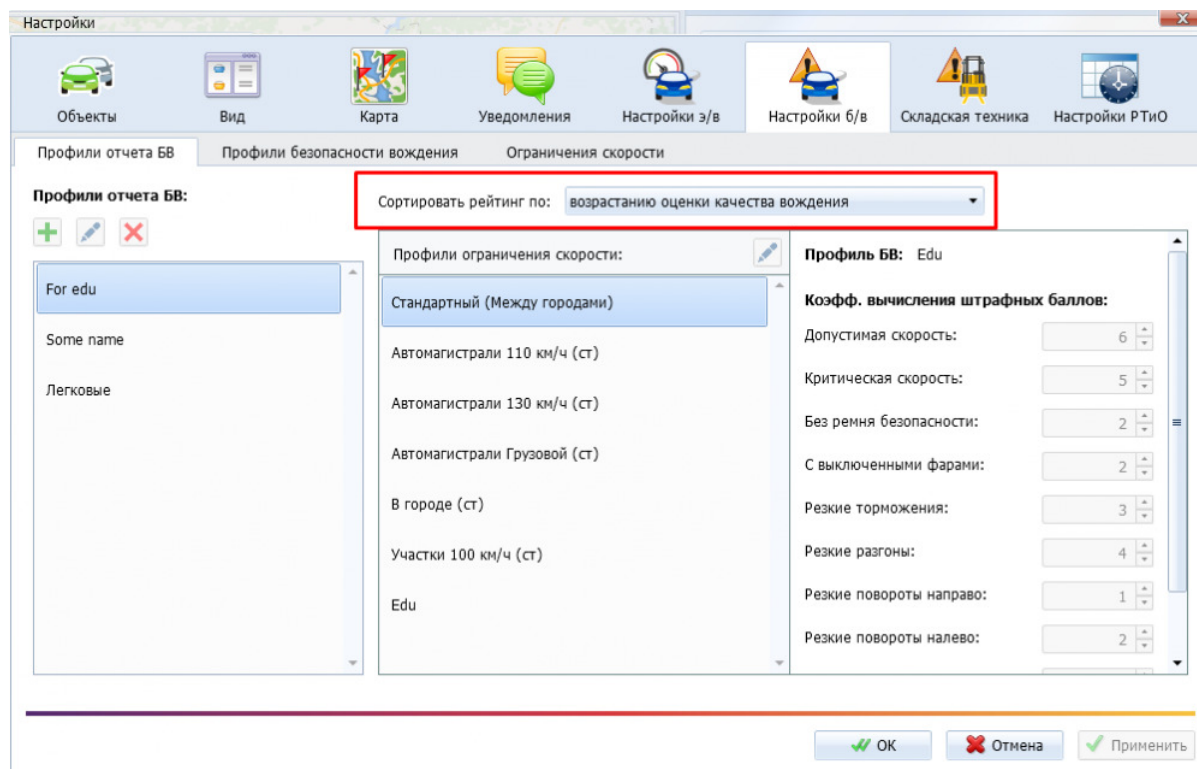


Рисунок 15 – Подключение дополнительных датчиков

Работа со справочником объектов мониторинга

Начиная с версии 1.3.26.0 доступен расширенный режим создания и редактирования объектов и терминалов.

Выбираем в дереве необходимую компанию, вкладку **Объекты мониторинга** и нажимаем кнопку **Добавить** (Рисунок 16). Объекты мониторинга добавляются сразу в ту компанию, которой они будут принадлежать. В этой форме обязательным к заполнению является поле **Объект мониторинга**. Справа находится дерево структурных элементов, в котором необходимо отметить справочники, в которые будет входить этот объект. По умолчанию объект входит в тот справочник, с которым идет работа. Исключить объект из этого справочника нельзя.

Рисунок 16 – Добавление нового объекта мониторинга

Кнопка **Множественного добавления** объектов мониторинга неактивна. Кнопка **Удалить** - удаляет выбранный объект мониторинга. Кнопка **Редактировать** - открывает форму редактирования. Форма редактирования схожа с формой **Добавления объектов**. Внизу отображается история замены терминалов, а справа дерево элементов в которые входит редактируемый объект. На вкладке Терминал представлена форма редактирования привязанного к данному объекту терминала (Рисунок 17). Редактируемыми полями являются: **SIM номер** и **Пароль**.

Рисунок 17 – Редактирование объекта. Вкладка Терминал

Кнопка **Обновить**, находящаяся над списком объектов мониторинга, повторно запрашивает информацию с сервера и обновляет список объектов мониторинга. Кнопка **Настроить доступ** - открывает мастер, который позволяет настроить доступ для выбранных объектов мониторинга (Рисунок 18).

Объект мониторинга	ID терминала	Гос. номер	Га	Модель	Опы	Марка	VIN	Техп	Год	Цвет	Тип обь
<input type="checkbox"/>	100418	100418	Камаси m423 on 62								
<input type="checkbox"/>	100639	100639	2927CK	Камаси							Седан
<input type="checkbox"/>	100642	100642									
<input type="checkbox"/>	100646	100646									
<input type="checkbox"/>	101290	101290									
<input type="checkbox"/>	101501	101501	101501								Буханка
<input type="checkbox"/>	101502	101502	101502								Легков
<input type="checkbox"/>	101503	101503	101503		Сед						Легков
<input type="checkbox"/>	101504	101504	101504		Джип						Легков
<input type="checkbox"/>	101506	101506	101506								Легков
<input type="checkbox"/>	101507	101507	101507								Легков

Рисунок 18 – Настройка доступа к объектам мониторинга

По центру располагается таблица объектов мониторинга, для которых настраивается доступ. Из списка нужно выбрать (отметить галочкой) один или несколько объектов. Если ни один

объект не выбран, кнопка **Далее** будет недоступна. Кнопка **Отметить все** - отмечает галочками все доступные объекты в списке, а кнопка **Снять все** - снимает их. Следующая страница мастера - Выбор профиля объектов (Рисунок 19).

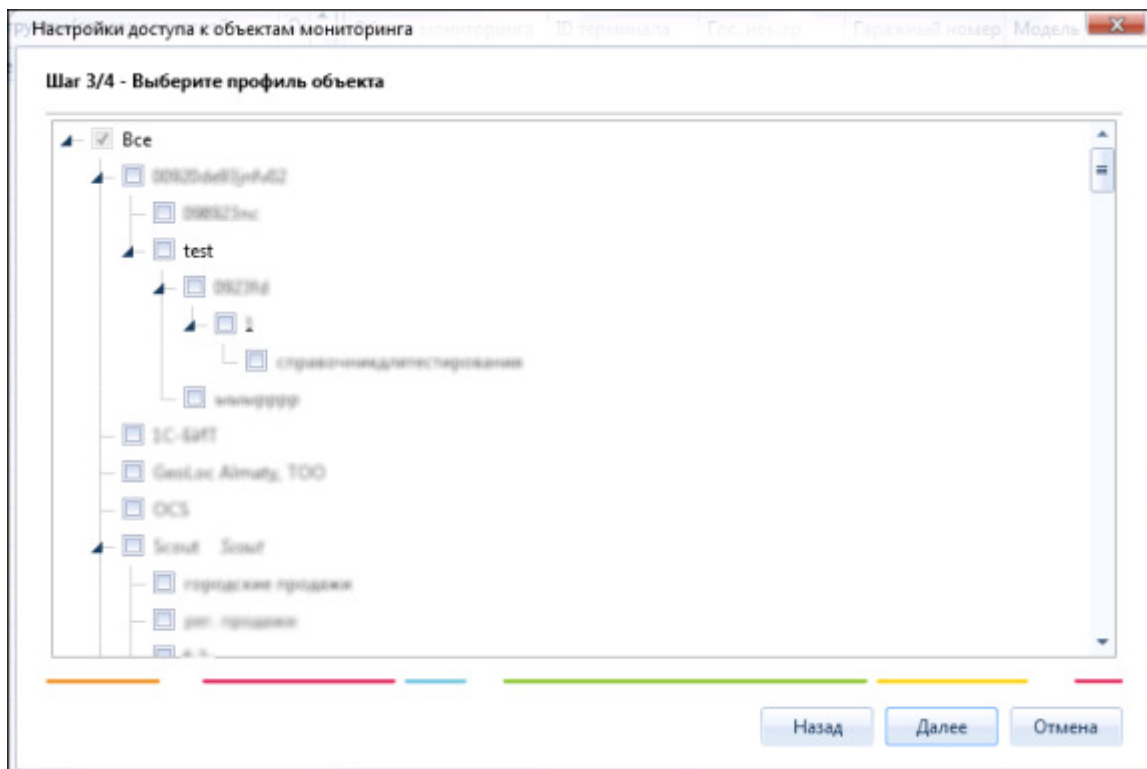


Рисунок 19 – Настройки доступа к объектам мониторинга. Выбор профиля объектов

На этой странице присутствует дерево компаний, подразделений и справочников. Компания **Bce** по умолчанию выбрана и галочку с неё снять нельзя. Необходимо отметить один или несколько профилей прав доступа (элементов дерева), в которые должны входить выбранные ранее объекты.

Кнопка **Редактировать** несколько объектов открывает мастер редактирования свойств нескольких объектов. **Форма выбора объектов** аналогична форме выбора объектов в мастере назначения прав доступа (Рисунок 20).

Рисунок 20 - Редактирование свойств нескольких объектов

Если у всех выделенных объектов есть одинаковые свойства, то соответствующие поля свойств в форме будут заполнены. Если свойства объектов отличаются, то поля в форме будут пустые. При изменении полей формы, и последующем сохранении значения из этих полей устанавливаются в соответствующие свойства объектов.

Работа со списком терминалов



Внимание! Запрещается изменять ID терминала в программе СКАУТ-Менеджер, так как это действие может повредить базу данных.

Начиная с версии 1.3.26.0 доступен расширенный режим создания и редактирования объектов и терминалов.

Вкладка Терминалы похожа на вкладку Объекты мониторинга. Сверху представлена аналогичная панель, позволяющая совершать ряд операций над терминалами:

- Добавить,
- Добавить несколько,
- Удалить,
- Редактировать,
- Настройка прав доступа к элементам,
- Перемещение элементов,
- Загрузить профиль для терминалов,

- Обновить,
- Экспорт в Excel.

Большинство возможностей совпадают с операциями производимыми над списком объектов мониторинга. Исключением является кнопка **массового добавления терминалов**. При вызове данной функции открывается форма **массового добавления терминалов** (Рисунок 21).

Рисунок 21 – Массовое добавление терминалов

Поле **ID** терминалов является обязательным. В него необходимо ввести **ID** терминалов через запятую или диапазон ID через дефис. В дереве справа назначаются профили прав доступа в которые войдут данные терминалы.



Обратите внимание, что начальное значение диапазона не может быть больше конечного.

Так же **СКАУТ-Менеджер** позволяет загрузить необходимые профили для выбранных терминалов (Рисунок 22).

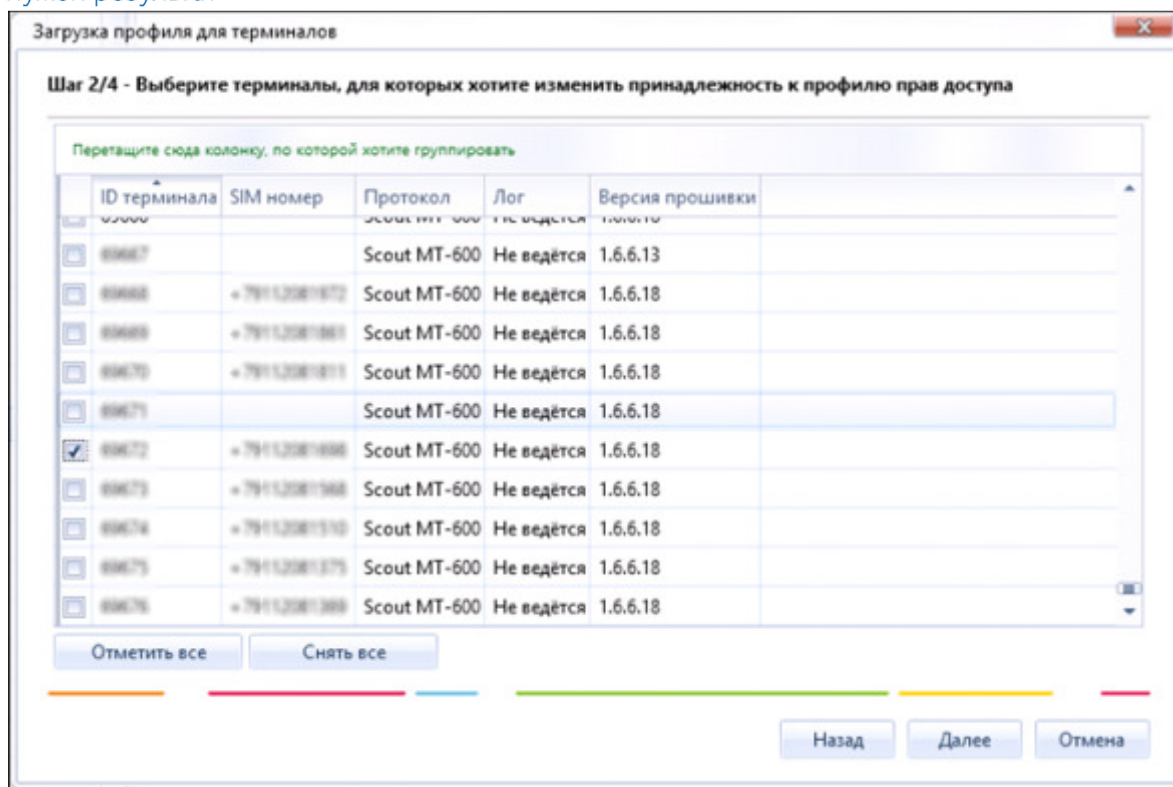


Рисунок 22 – Выбор терминалов при загрузке нового профиля

Работа с группами геозон

Список групп геозон представляется в виде таблицы – дерева. Панель сверху содержит набор кнопок для работы с группами геозон:

12. Добавить,
13. Удалить,
14. Редактировать,
15. Обновить,
16. Импортировать геозоны из файл **СКАУТ 3**,
17. Экспортировать геозоны в файл **СКАУТ 3**.

Кнопка **Редактировать** позволяет редактировать как отдельную геозону (Рисунок 23) с возможностью редактирования **Названия геозоны**. Так же возможность редактировать группу геозон (Рисунок 24) с возможностью редактирования **Названия, Описания и Профиля прав доступа**.

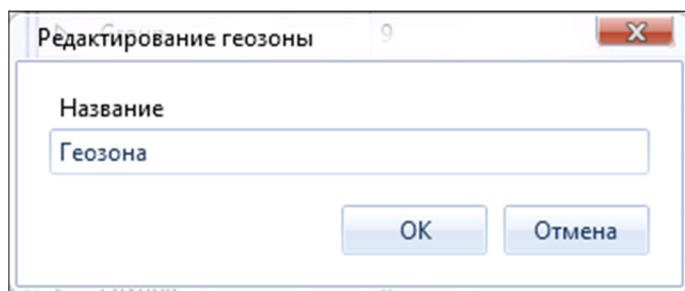


Рисунок 23 – Редактирование геозоны

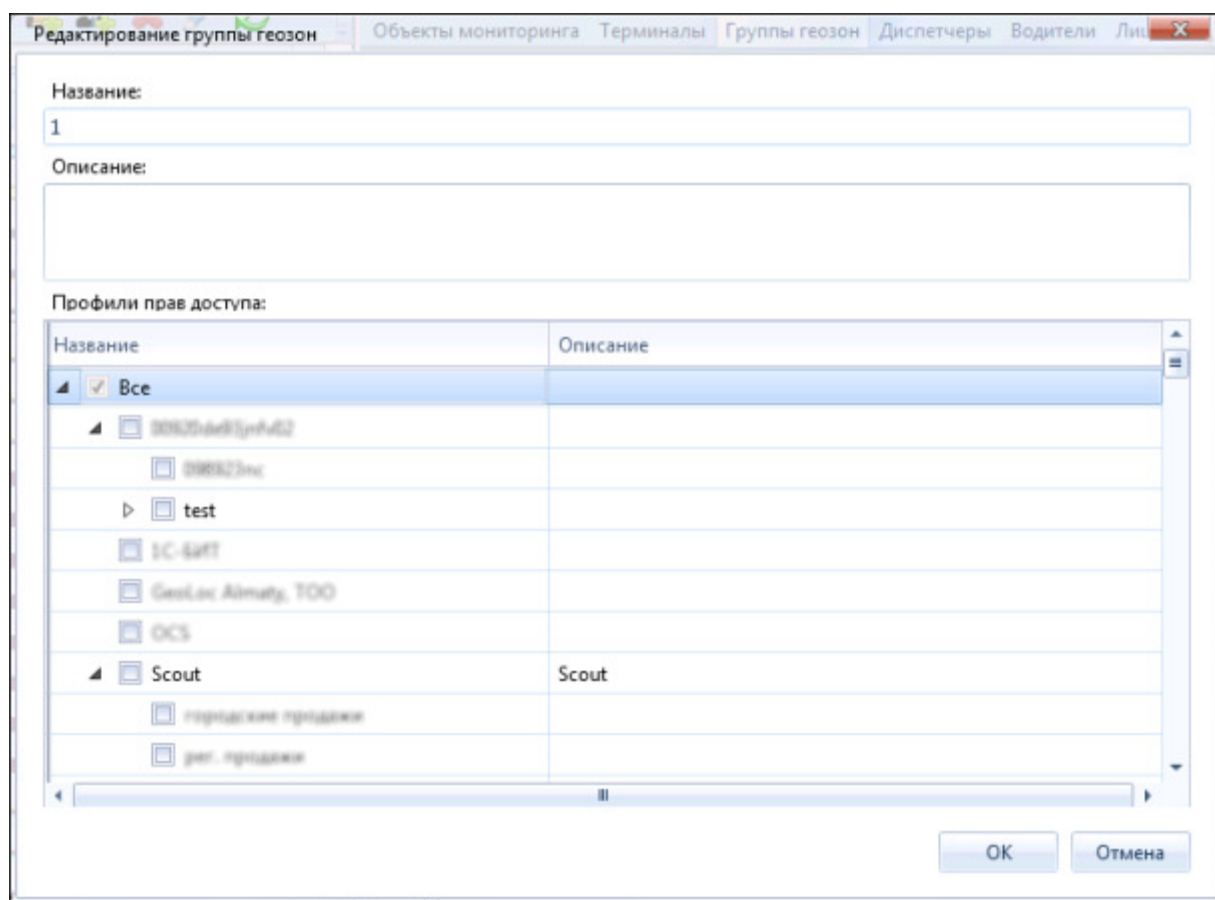


Рисунок 24 – Редактирование группы геозон

В этой форме необходимо выставить профили прав доступа для выбранной группы геозон. По умолчанию группа доступна в компании, в которой она была создана. Удалить группу из этой компании невозможно.

Работа со списком водителей

Список водителей представляется в виде таблицы – дерева. Панель сверху содержит набор кнопок для работы со списком водителей:

18. Добавить,
19. Добавить несколько,

20. Удалить,
21. Редактировать,
22. Обновить.

Кнопка **Добавить** позволяет добавить нового водителя заполнив специальную форму (Рисунок 25). В ней должно быть заполнено хотя бы одно из полей **Имя, Фамилия, Отчество**.

Редктирование данных водителя

Фамилия:

Имя:

Отчество:

Дата рождения:

Осн. номер телефона: Доп. номер телефона:

Паспортные данные:

Домашний адрес:

Позиция: Название бригады:

Номер водит. удостоверения: Табельный номер:

Класс: Категория: ☐ A ☒ B ☒ C ☐ D ☐ E

Метка водителя:

Рисунок 25 – Добавление нового водителя

Кнопка **Добавить** несколько позволяет добавить группу водителей заполнив необходимые поля (Рисунок 26):

23. Название,
24. Описание,
25. Права доступа.

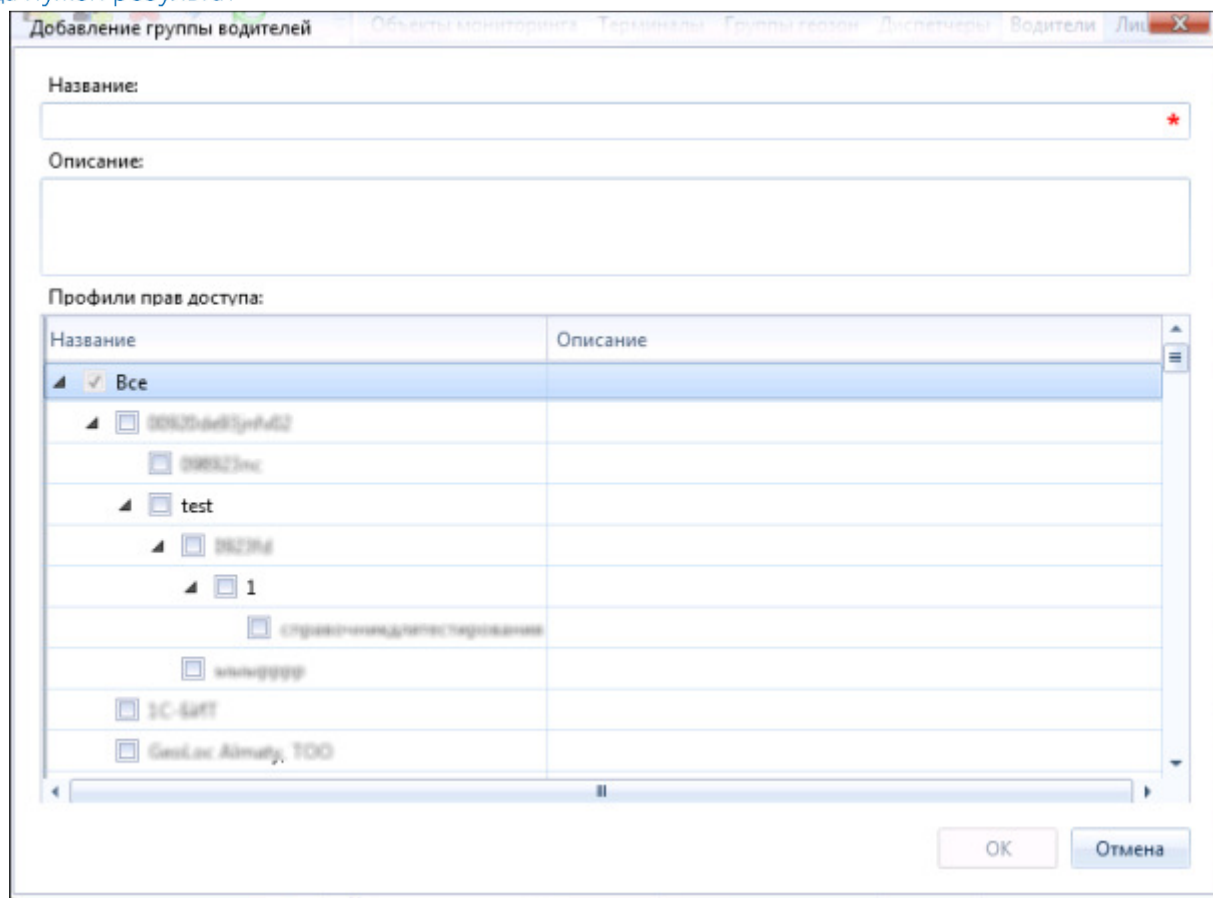


Рисунок 26 – Добавление группы водителей

Привязка терминалов к объектам мониторинга

Когда становится известно, на какой объект мониторинга установлен терминал, их необходимо связать. Для этого необходимо выбрать группу **Все**, вкладку **Терминалы**, выбрать терминал в списке и нажать кнопку **Редактировать** (Рисунок 27).

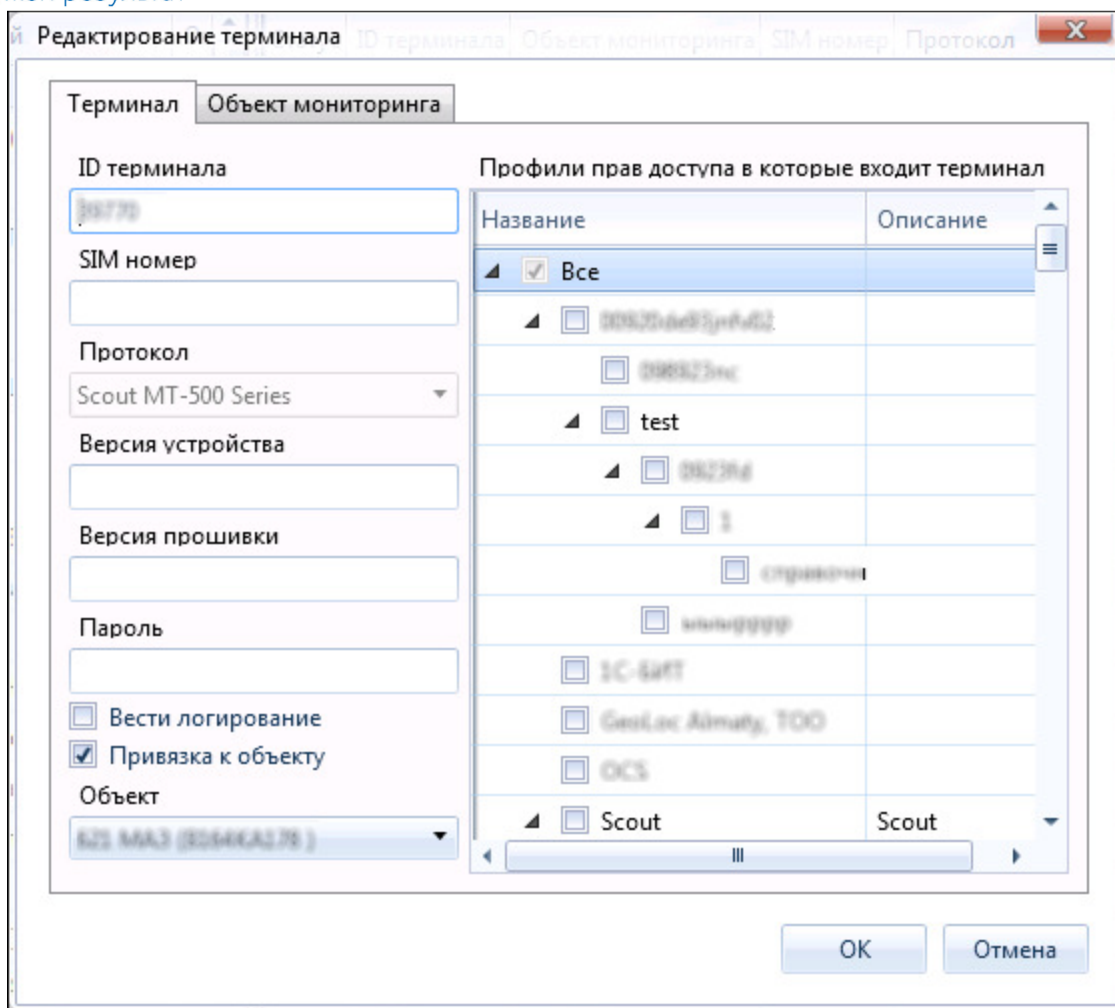


Рисунок 27 – Редактирование терминала

В появившейся форме необходимо поставить галочку **Привязать к объекту**, в выпадающем списке выбрать объект мониторинга, созданный ранее, а также в дереве справа добавить галочкой терминал в необходимую компанию.

Привязка терминалов к функциональным лицензиям

После того, как функциональная лицензия приобретена через **СКАУТ-Портал**, она автоматически появляется в ПО «СКАУТ-Платформа» и её становится возможно привязать к тому или иному транспортному средству.



Обратите внимание! Важно, что функциональные лицензии привязываются, в отличие от терминальных не к терминалам, а к объектам мониторинга. Сами они (лицензии этого типа) также являются объектами системы, а значит управлять ими может сотрудник с [правами](#), допускающими редактирование объектов.



Очень важно! Помимо приобретения и привязки функциональной лицензии владельцем ПО «СКАУТ-Платформа: Ядро» должен быть [установлен соответствующий плагин](#) через «СКАУТ-Агент».

Для привязки лицензии к объекту следует перейти в ПО «СКАУТ-Менеджер» во вкладку Лицензии в пункте Объекты системы (Рисунок 28).

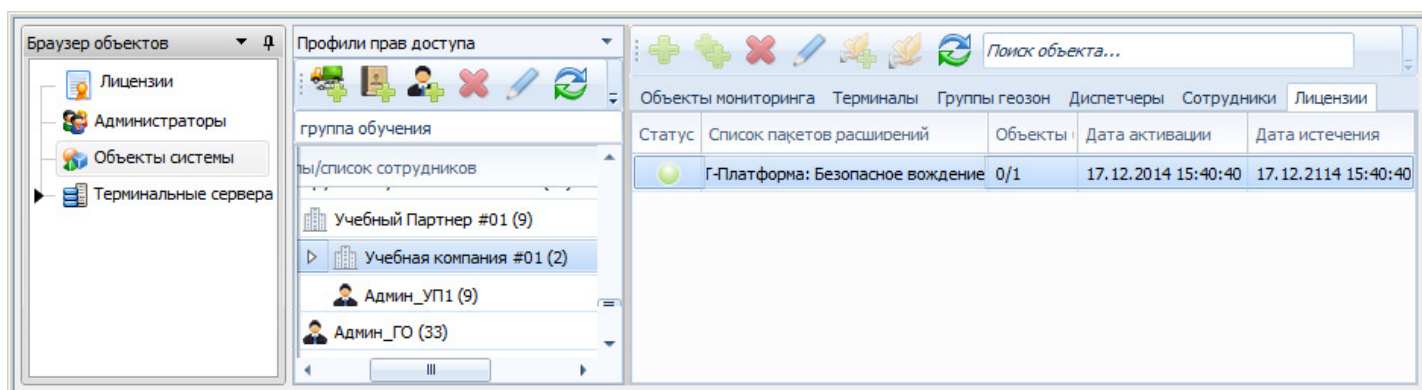


Рисунок 28 – Раздел Функциональные лицензии

После этого будут отображены все функциональные лицензии, доступные для привязки.



Обратите внимание! Лицензии выдаются (появляются) для той компании, которая их заказала.



Важно! Если владельцем ПО «СКАУТ-Платформа: Ядро» не установлен тот или иной плагин, то во вкладке Лицензии, в колонке Название не будет обозначаться название функциональной лицензии (Рисунок 29).

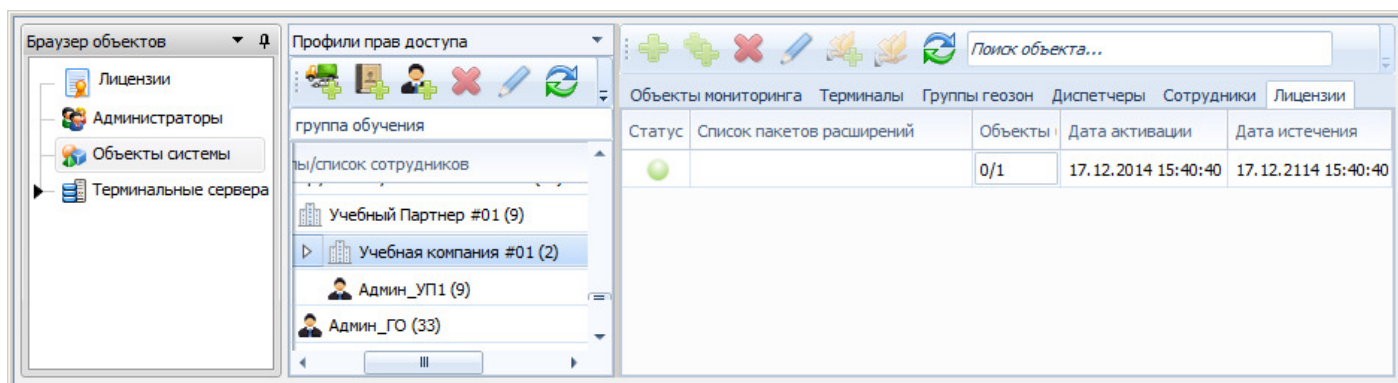



Рисунок 29 – Раздел Функциональные лицензии в случае отсутствия плагина в ПО

Дважды кликнув на требуемой лицензии или нажав на кнопку редактировать , можно перейти к информации о лицензии, а оттуда к привязке к какому-либо объекту мониторинга. В появившемся окне следует нажать на кнопку **Привязка** (Рисунок 30). После этого в работу включается Мастер привязки лицензий, и следует выполнять рекомендации мастера.

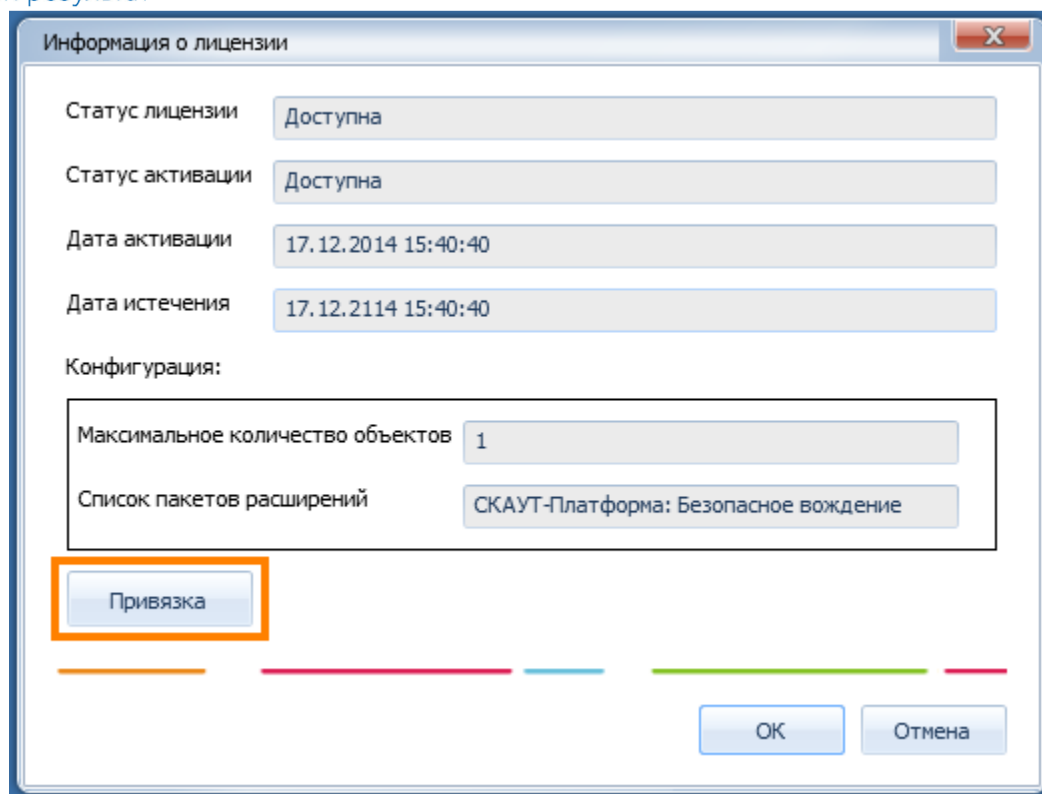


Рисунок 30 – Окно Информация о лицензии

На первом шаге производится загрузка в Мастер всех доступных объектов.

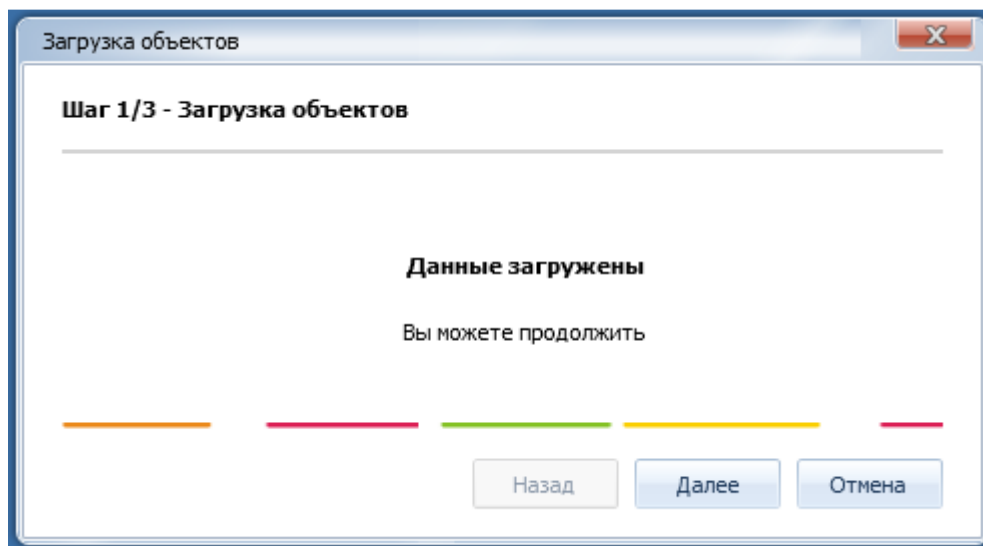



Рисунок 31 – Загрузка доступных объектов Мастером

После этого, на втором шаге, следует отметить флажками (Рисунок 32) и перенести

кнопкой  из левой части окна в правую часть те объекты, к которым должна быть привязана данная функциональная лицензия (Рисунок 33). Если лицензия на этом объекте более не нужна, то таким же образом её можно и освободить, перенеся объект из правой части в левую.

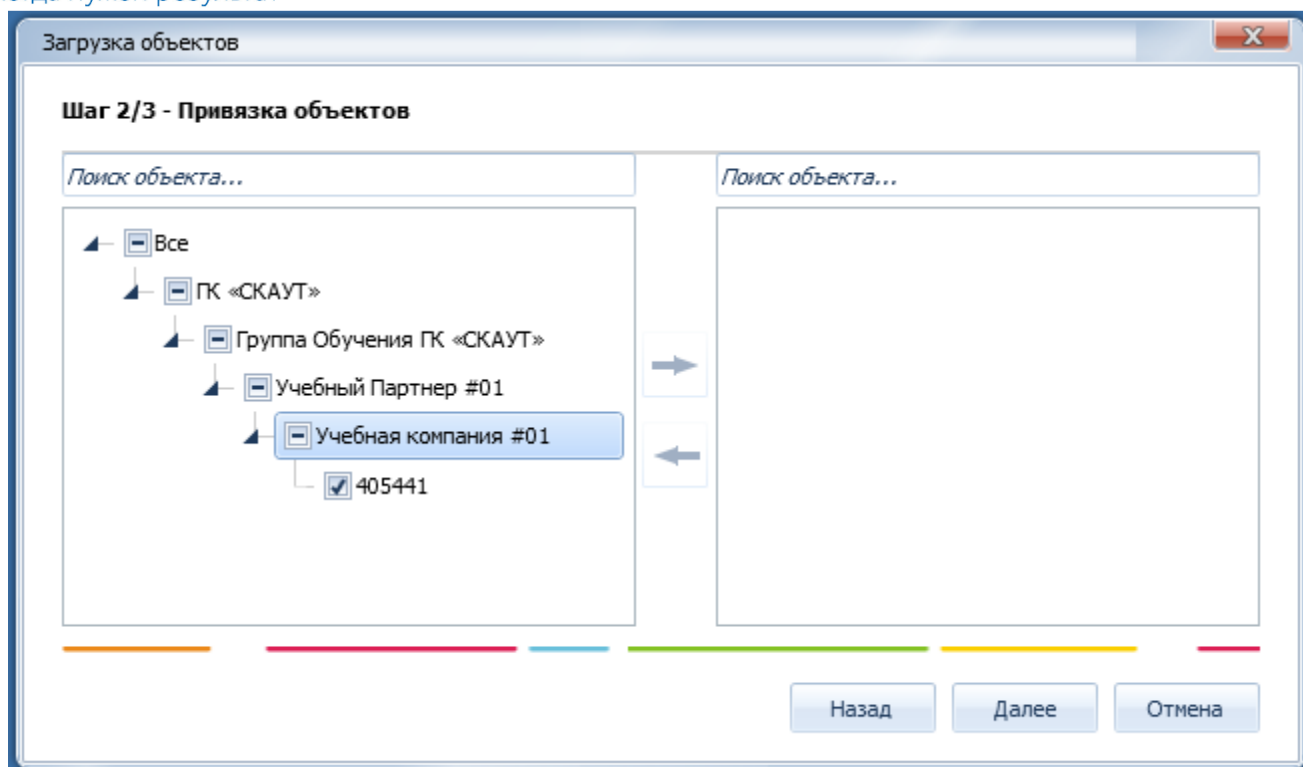


Рисунок 32 – Выбор объектов

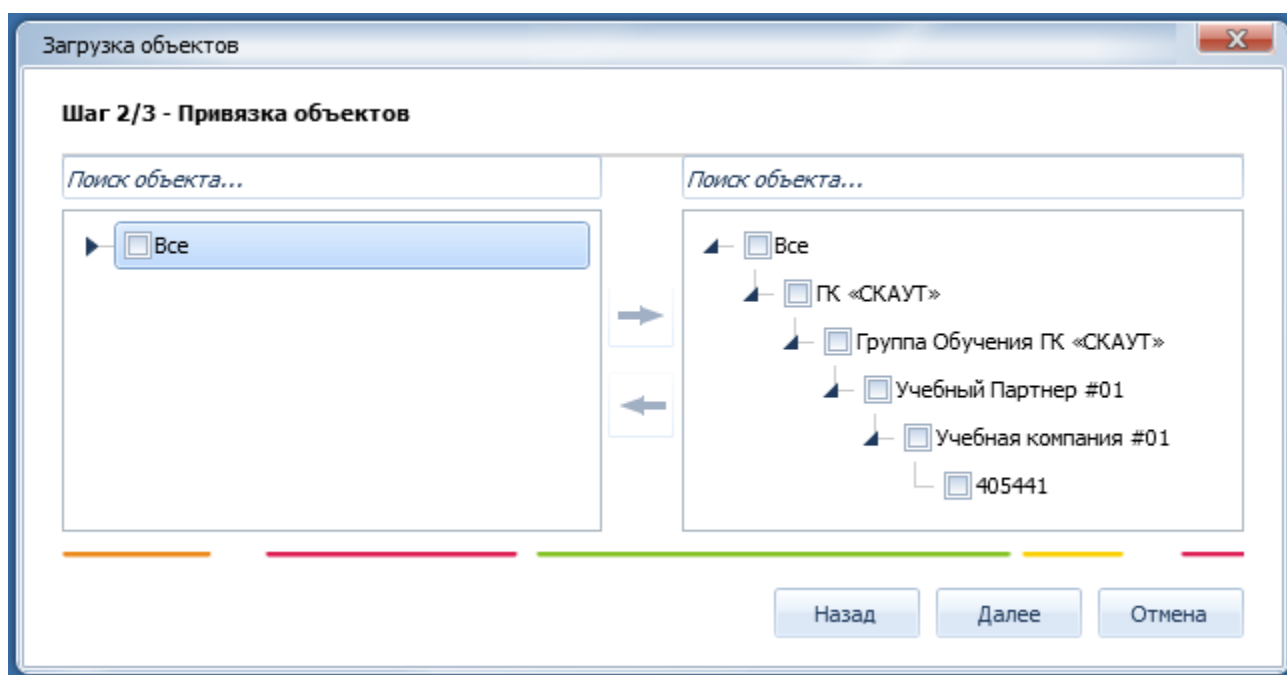


Рисунок 33 – Перемещение объектов в лицензию



Обратите внимание! В версии 2.0.6.2 Была произведена доработка поисковой строки (Рисунок 34). Начиная с этой версии, была добавлена возможность поиска множества терминалов, идентификаторы которых в дереве компаний указаны с поисковой строке через разделитель: пробел, запятая, точка):

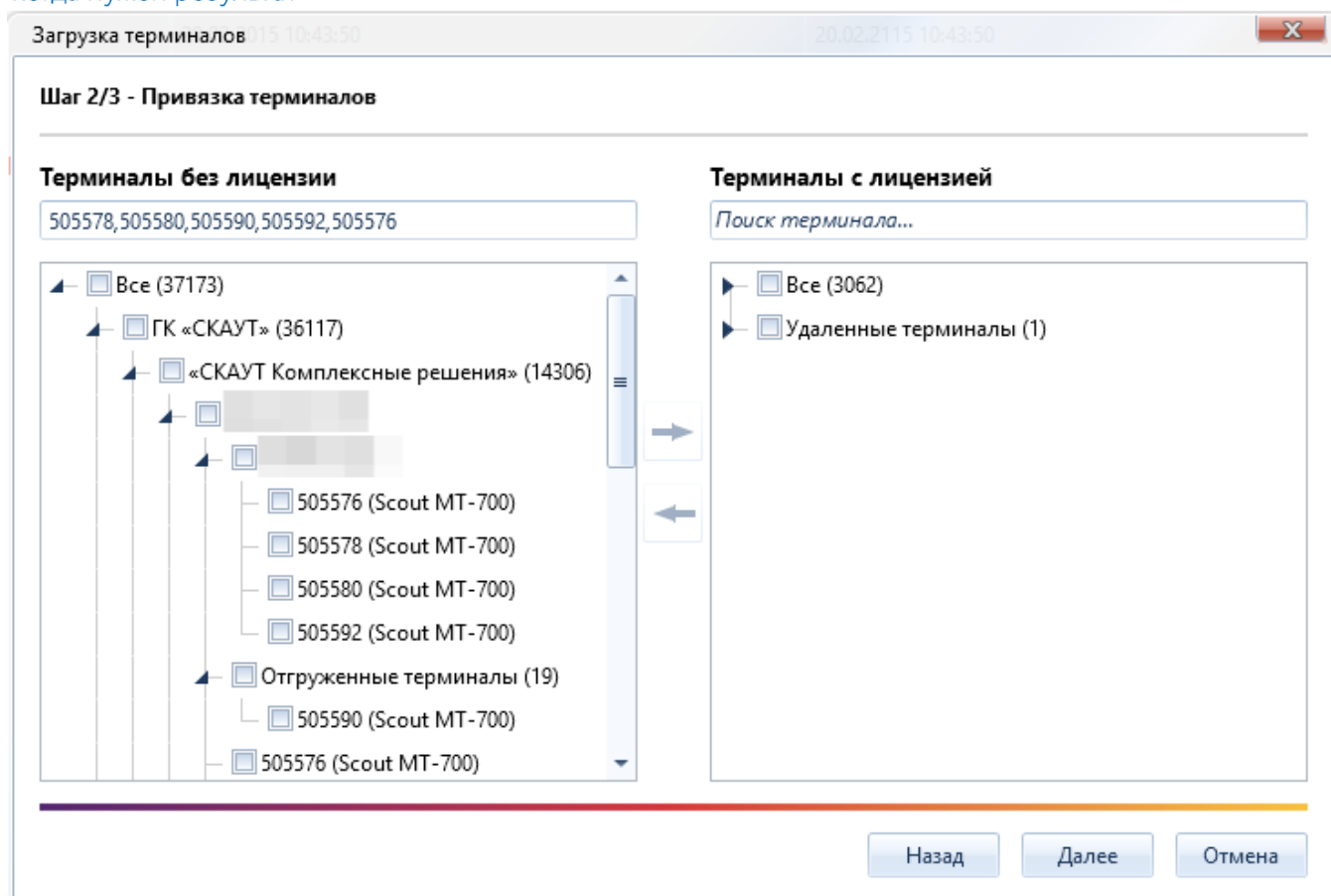


Рисунок 34 – Поиск нескольких терминалов в дерево компаний

На третьем шаге производится применение изменений (привязка лицензии).

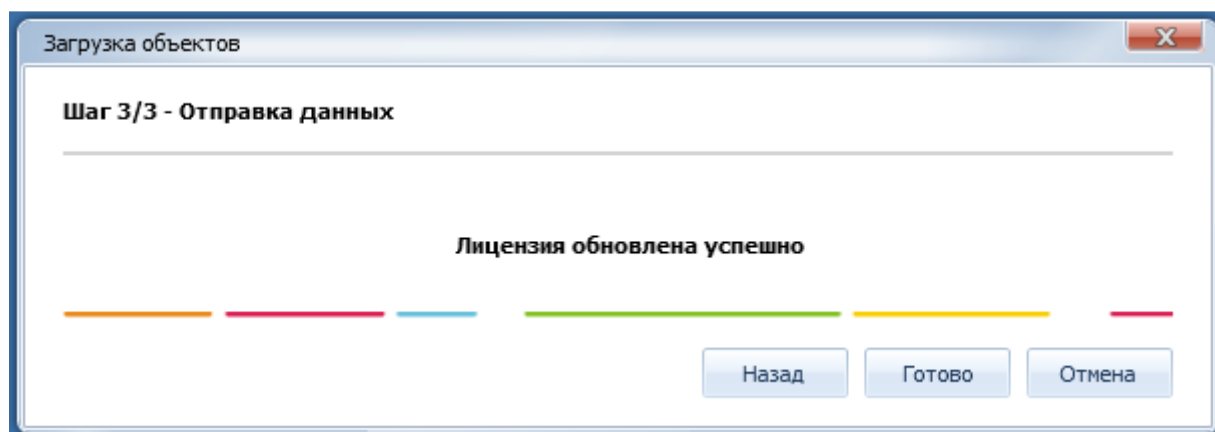


Рисунок 35 – Применение изменений Мастером

После завершения работы мастера в ПО «СКАУТ-Менеджер», во вкладке Лицензии объектов системы будет отображаться какое количество объектов привязано к лицензии и общее количество доступных объектов для данной лицензии.

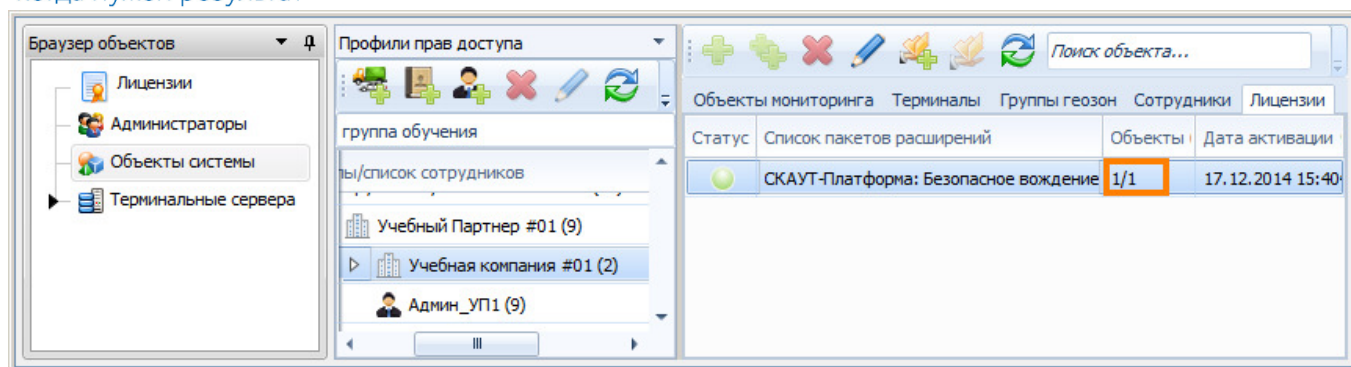


Рисунок 36 – Раздел Функциональные лицензии после привязки лицензии к объекту

Так, на рисунке (Рисунок 36) заняты все (1) доступные (1) функциональные лицензии «Безопасное вождение»

③ Модуль Терминальные сервера

Чтобы ПО «СКАУТ-Платформа» принимало данные от навигационного оборудования необходим настроенный терминальный шлюз. Соответствующим портам этого шлюза должны быть назначены те терминалы, от которых должен производиться прием данных.



Обратите внимание! В версии 2.0.6.2 Была произведена доработка поисковой строки (Рисунок 34). Начиная с этой версии, была добавлена возможность поиска множества терминалов, идентификаторы которых в дереве компаний указаны с поисковой строке через разделитель: пробел, запятая, точка):



Обратите внимание! Производить добавление, настройку и удаление терминального шлюза может лишь пользователь с правами администратора ПО «СКАУТ-Платформа».

Если терминальный шлюз ранее не был настроен, то раздел **Терминальные сервера** в **Браузере объектов** будет пуст (Рисунок 37).

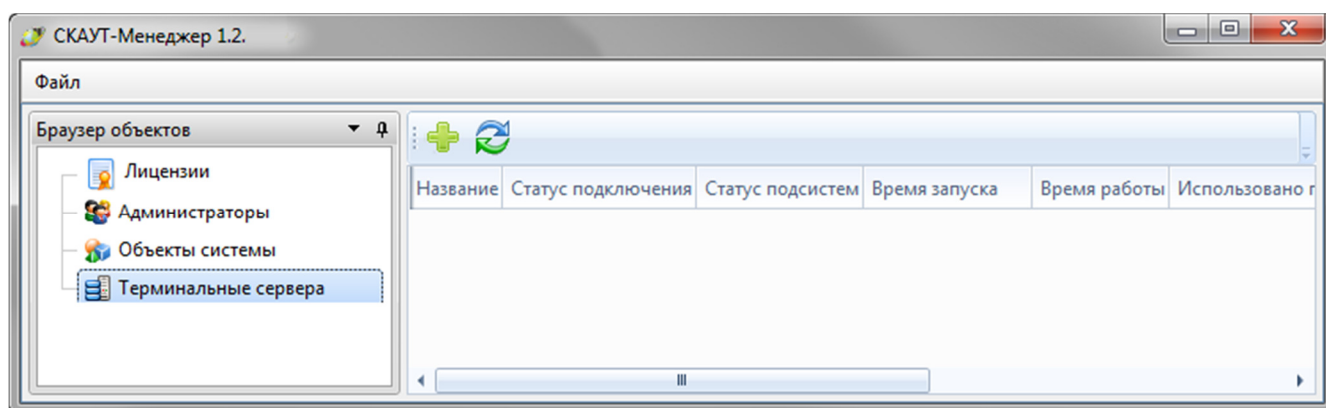


Рисунок 37 – Пустой раздел Терминальные сервера

Если терминальный шлюз был настроен ранее, то во вкладке **Текущее состояние** выбранного шлюза отображаются терминалы, данные от которых должны быть приняты этим шлюзом, а также их текущее состояние.

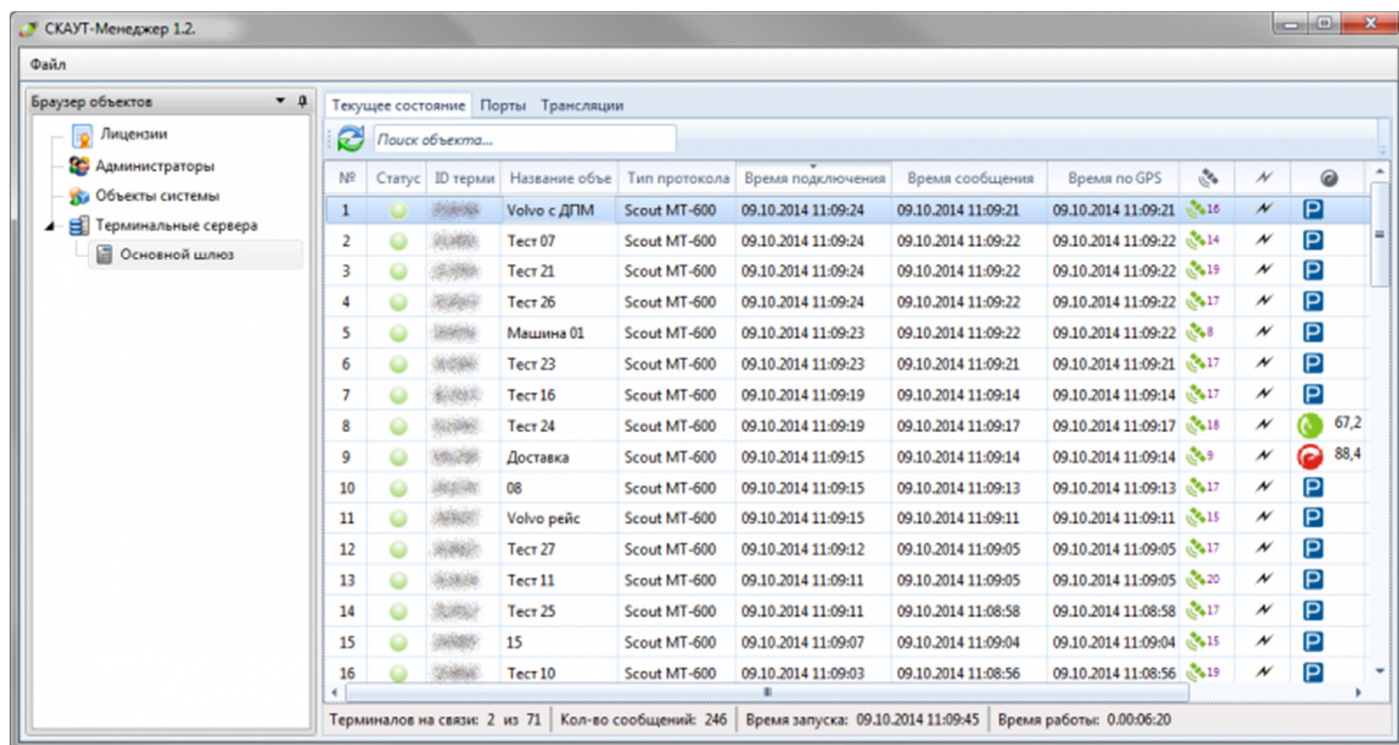



Рисунок 38 – Текущее состояние терминального шлюза

Добавление терминального сервера

Для добавления терминального шлюза в **Браузере объектов** необходимо перейти в раздел **Терминальные сервера**. В этом разделе нажать на кнопку **Добавить** ( в верхней панели над браузером объектов) и добавить терминальный шлюз, который должен работать и быть настроен в ПО «СКАУТ-Агент».

В качестве настройки задаются название сервера, логин и пароль доступа к нему (можно посмотреть в настройках терминального шлюза в ПО «СКАУТ-Агент»). Если одно из обязательных полей не заполнено, кнопка **ОК** неактивна.

Рисунок 39 – Форма добавление терминального сервера (шлюза)

По нажатию на кнопку **ОК** добавляется новый экземпляр терминального сервера. По нажатию кнопки **Отмена** форма добавления закрывается, новый экземпляр не добавляется.




Обратите внимание! Возможно использование нескольких терминальных шлюзов.



Обратите внимание! Производить добавление, настройку и удаление терминального шлюза может лишь пользователь с правами администратора ПО «СКАУТ-Платформа».

Для удаления терминального сервера, необходимо выбрать его в браузере объектов и нажать на кнопку **Удалить**. Сервер будет удален.

Настройка портов терминального сервера.

Чтобы добавить новый порт, который будет использоваться для приема данных от оборудования одного типа, надо нажать кнопку **Добавить**  во вкладке **Порты** выбранного терминального сервера.

После этого появится окно добавления порта, вкладка **Параметры**.

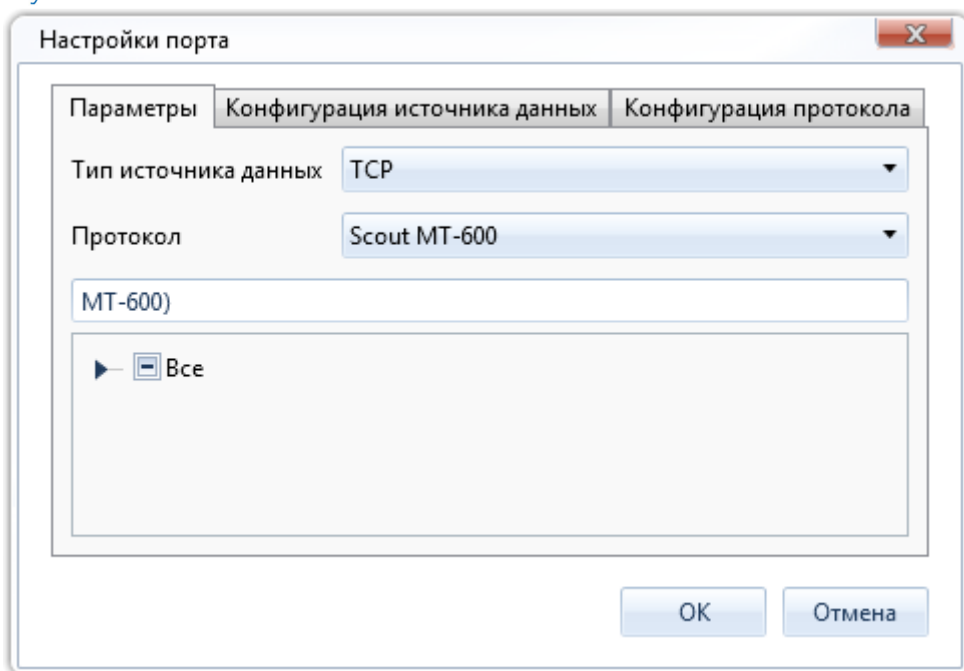


Рисунок 40 – Добавление портов. Вкладка Параметры

Здесь необходимо заполнить запрашиваемые данные:

26. Тип протокола и тип источника данных во вкладке **Параметры**,
27. Номер порта, таймаут соединения и таймаут передачи данных во вкладке **Конфигурация источника данных**.

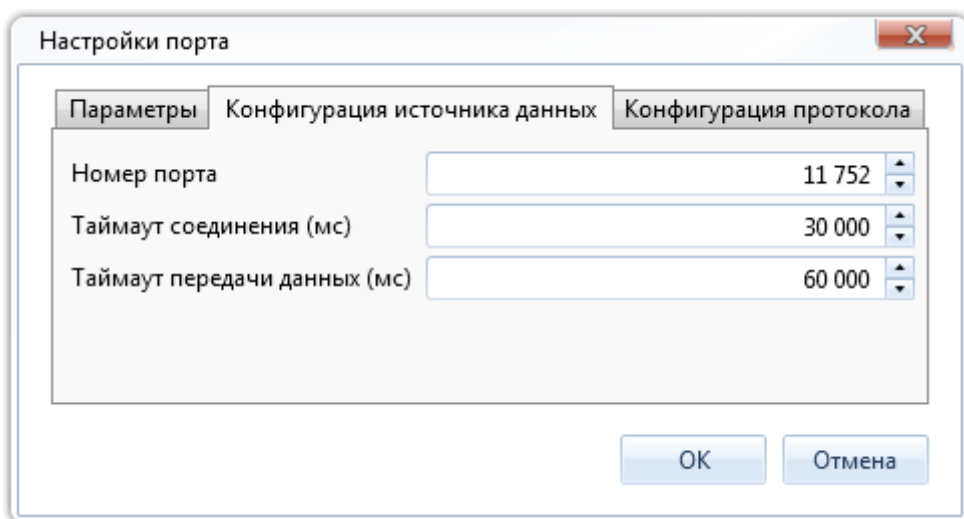




Рисунок 41 – Конфигурация источника данных

Если порт уже добавлен ранее, то добавление не произойдет, и после обновления списка портов вы не увидите настроенный повторно порт.

 **Обратите внимание!** Данные по одному протоколу могут приходить на один или несколько портов, но на один порт **не могут** приходить данные по нескольким протоколам.

После добавления порта, до обновления списка портов, рядом с названием будет выводиться символ , до тех пор, пока не обновить список настроенных портов.








Текущее состояние						
Порты						
Трансляции						
		Состояние	Протокол	Конфигурация прото	Тип источника данны	Конфигурация источн
>			Scout MT-700	нет конфигурации	TCP	11754 (30000ms/30000ms)
			Scout MT-600	нет конфигурации	TCP	11752 (30000ms/60000ms)
			ScoutOpen	нет конфигурации	TCP	11753 (30000ms/30000ms)

Рисунок 42 – Конфигурация источника данных

Привязка устройств к порту терминального сервера

Начиная с версии 1.3.26.0 доступен расширенный режим создания и редактирования объектов и терминалов.

После того, как настроено все необходимое для приема данных: добавлен терминальный сервер и заданы порты для приема данных от навигационного оборудования, необходимо задать какое оборудование будет приниматься на каком порту. Для этого следует «привязать» терминалы через окно настройки **Портов**.

Что бы произвести привязку выберите необходимый терминальный сервер (их может быть несколько), перейдите во вкладку **Порты**, выделите требуемый порт, после чего нажмите на иконку **Редактирование**  (Рисунок 43).

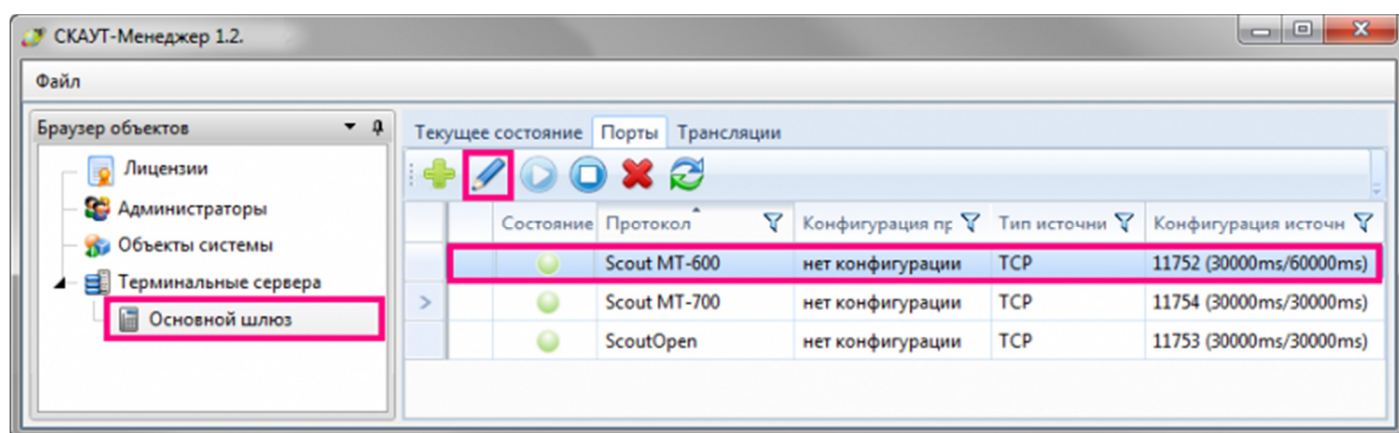


Рисунок 43 – Редактирование свойств порта

На вкладке **Параметры** найдите то оборудование, которое должно быть привязано к данному порту и установите флажок. После чего нажмите кнопку **Ok**.

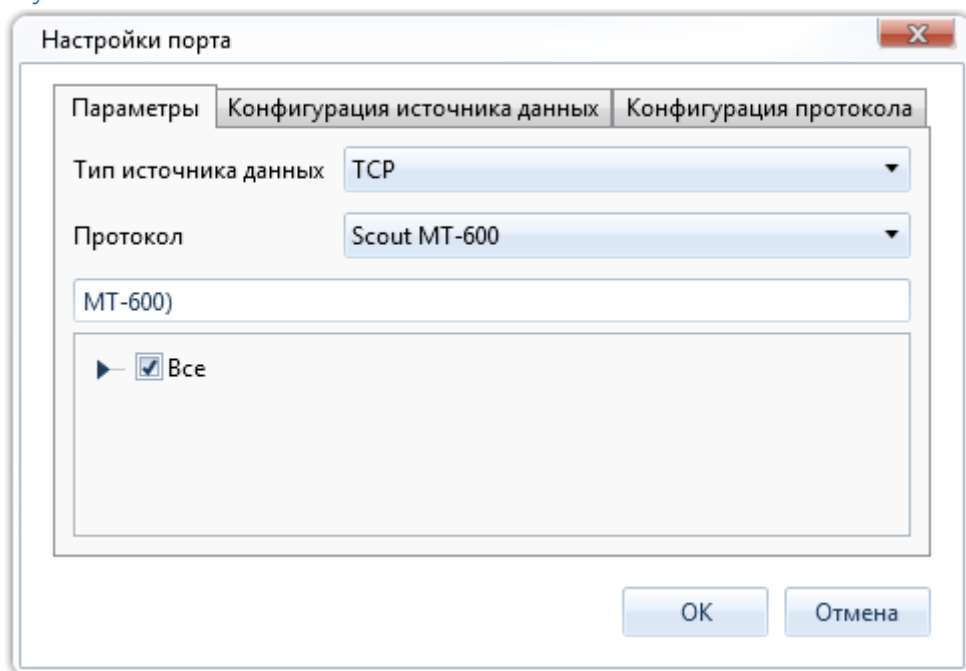


Рисунок 44 – Назначение терминалов терминальному серверу

Совет. Чтобы выбрать все терминалы серии MT-600 в фильтре можно вписать строку вида «MT-600)».



Обратите внимание! В версии 2.0.6.2 была произведена доработка поисковой строки (Рисунок 3). Начиная с этой версии, была добавлена возможность поиска множества терминалов, идентификаторы которых в дереве компаний указаны с поисковой строке через разделитель: пробел, запятая, точка:

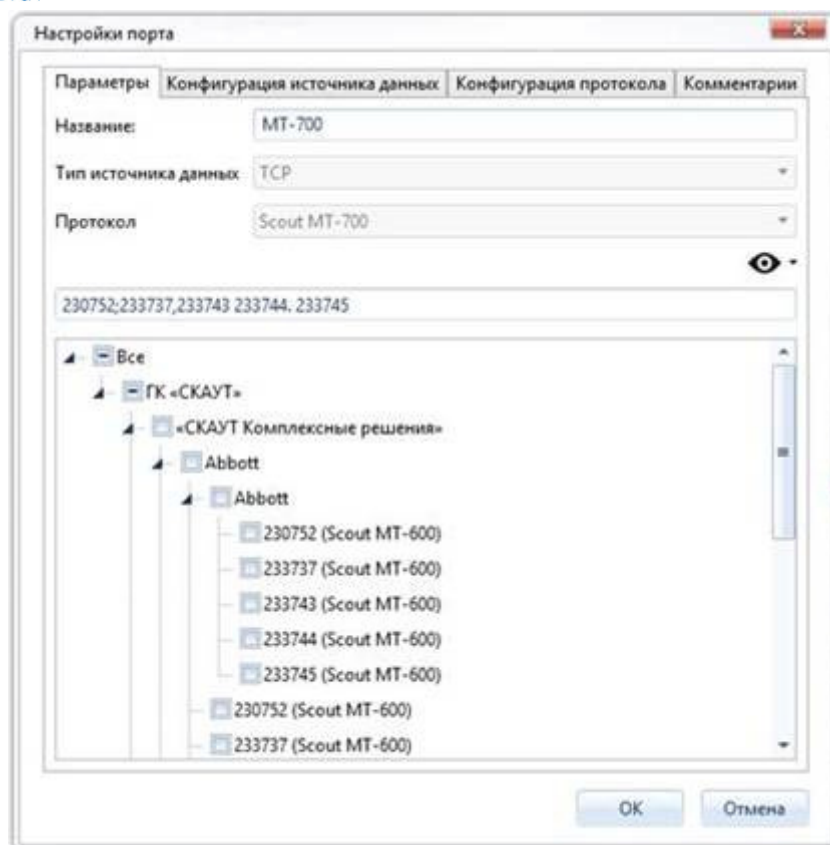




Рисунок 45 – Поиск терминалов в дереве компаний

Примечание: при добавлении терминалов, данные от которых идут из ПО «СКАУТ-Сервер 3.5» по ретрансляции, оборудование должно быть настроено на порт с **Типом протокола** ScoutOpen, но при добавлении терминала необходимо выставлять собственный тип протокола терминалов (например, MT-600). Если же в настройках ретрансляции ПО «СКАУТ-Сервер 3.5» установлен флажок **Ретрансляция на внешний сервер**, то при добавлении терминала потребуется указать тип протокола ScoutOpen (при этом к терминалу должна быть привязана универсальная терминальная лицензия).

После применения настроек рядом с изменённым портом отображается значок , говорящий о том, что требуется обновить данные в ПО «СКАУТ-Менеджер». Для обновления (загрузкой актуальной версии с сервера) нажмите кнопку .











Текущее состояние						
Порты						
Трансляции						
     						
	Сост.	Протокол	Конфигурация	Тип источни	Конфигурация источи	
>		Scout MT-700	нет конфигурации	TCP	11754 (30000ms/30000ms)	
			Scout MT-600	нет конфигурации	TCP	11752 (30000ms/60000ms)
		ScoutOpen	нет конфигурации	TCP	11753 (30000ms/30000ms)	

Рисунок 46 – Обновление данных



Важно! Данные от оборудования не будут приниматься, если к терминалу не прикреплен терминальная лицензия (или она истекла) и терминал не добавлен в корректный порт терминального сервера

Ретрансляция данных с терминального сервера

Ретрансляция данных является одной из функций ПО «СКАУТ-Платформа» и служит для передачи данных, пришедших на сервер напрямую от навигационного оборудования или по ретрансляции, на другой сервер (например, «СКАУТ-Сервер 3.5», или Wialon).

Настройка ретрансляции производится в разделе **Терминальные сервера** программного обеспечения «СКАУТ-Менеджер». Для добавления следует выбрать тот терминальный сервер, с которого будет происходить ретрансляция данных, перейти во вкладку **Трансляции**.

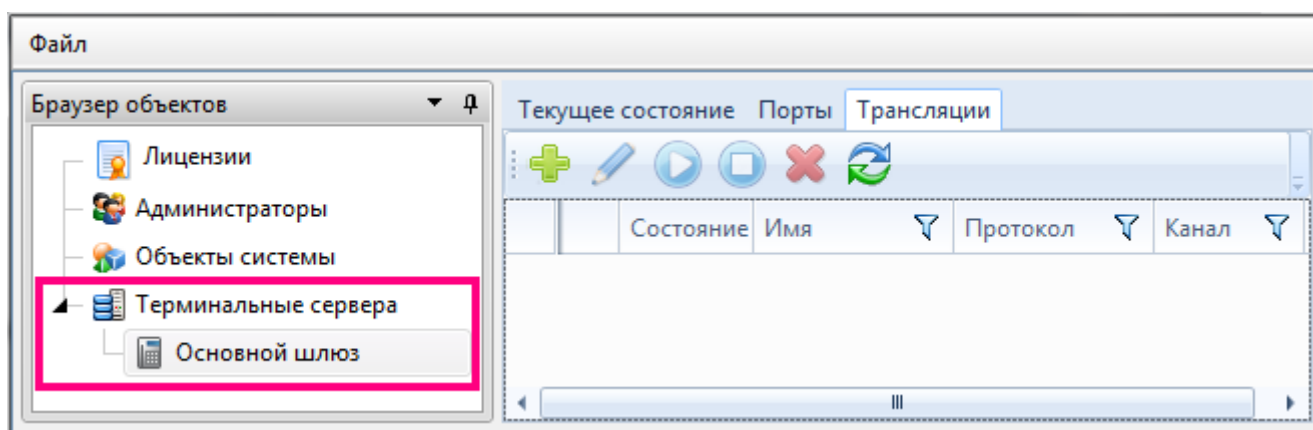



Рисунок 47



Нажав на кнопку , добавить информацию о том куда и в каком формате будет происходить передача данных. Для этого следует заполнить поля в трех вкладках: **Параметры**, **Конфигурация протокола** и **Конфигурация канала**.

Во вкладке **Параметры** задается общая информация.

28. Название – то, как трансляция будет отображаться в списке трансляций;
29. Протокол – в каком формате будут передаваться данные на сторонний сервер. В данный момент доступны ScoutOpen и EGTS.
30. Канал – по каком каналу будет производиться передача. На текущий момент доступен лишь TCP-канал.
31. Список объектов, ретранслируемых на сторонний сервер. Оборудование, на которое установлен флажок будет транслироваться.

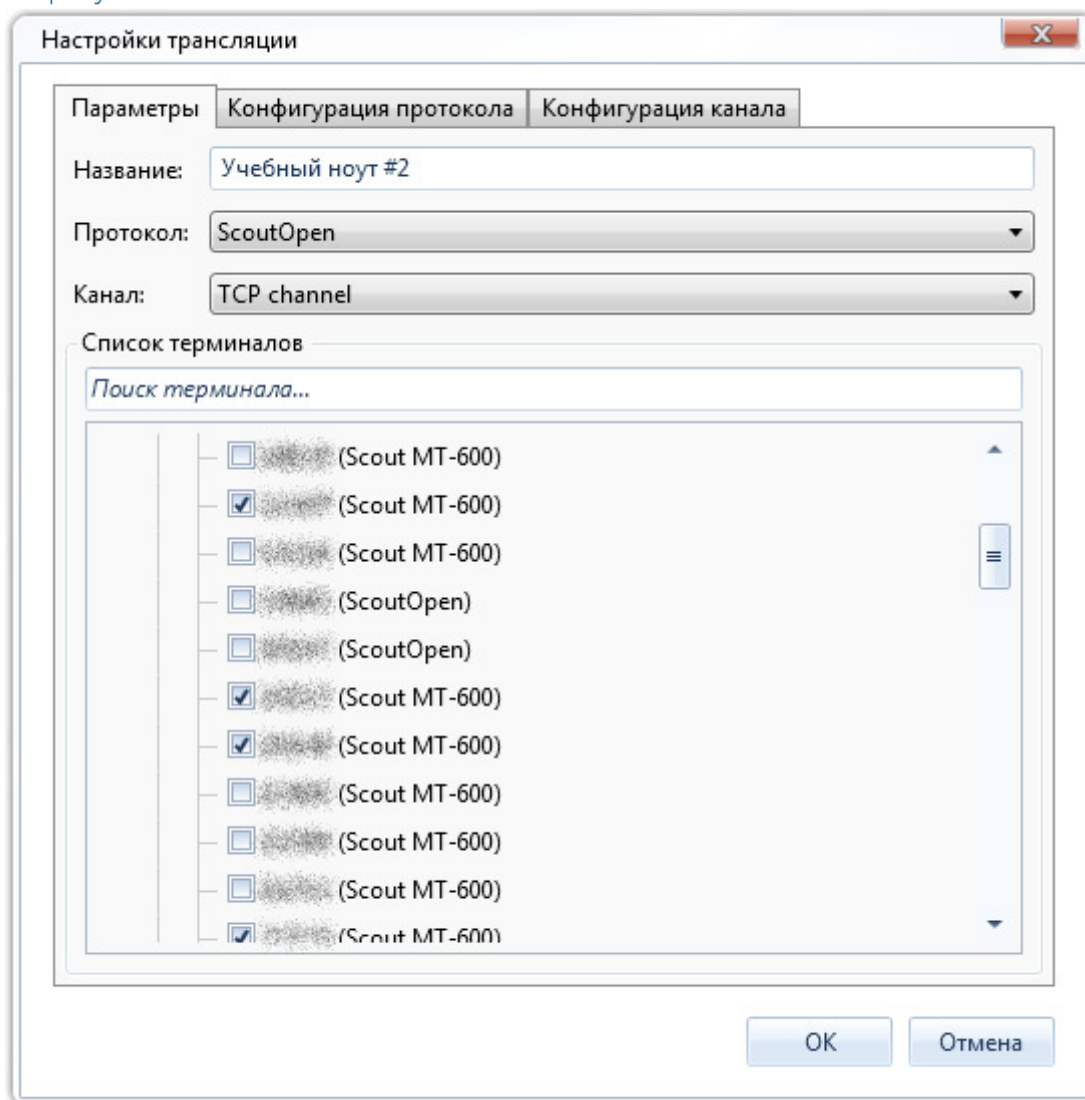


Рисунок 48

Во вкладке **Конфигурация протокола** задаются следующие параметры:

32. Период трансляции (мс) – периодичность с которой будут транслироваться данные на сторонний сервер.

33. Размер буфера (кол-во сообщений) – количество неотправленных сообщений, которые будут сохраняться для отправки. Параметр важен в том случае, если принимающий сервер может останавливать свою работу. Тогда, переданные, но сохраненные сообщения будут повторно переданы после восстановления работоспособности принимающего сервера.

34. Ретрансляция на внешний сервер по протоколу ScoutOpen – флажок, который регулирует будет ли использоваться [открытый протокол ScoutOpen](#) для передачи данных. Его следует устанавливать, если передача ведется на сервер, отличный от «СКАУТ-Платформа» или «СКАУТ-Сервер». Если установить этот флаг при передаче на сервер под управлением СКАУТ, то объекту на принимающей стороне будет требоваться универсальная лицензия, и невозможно будет получить информацию, отличную от той, что описана в протоколе ScoutOpen.

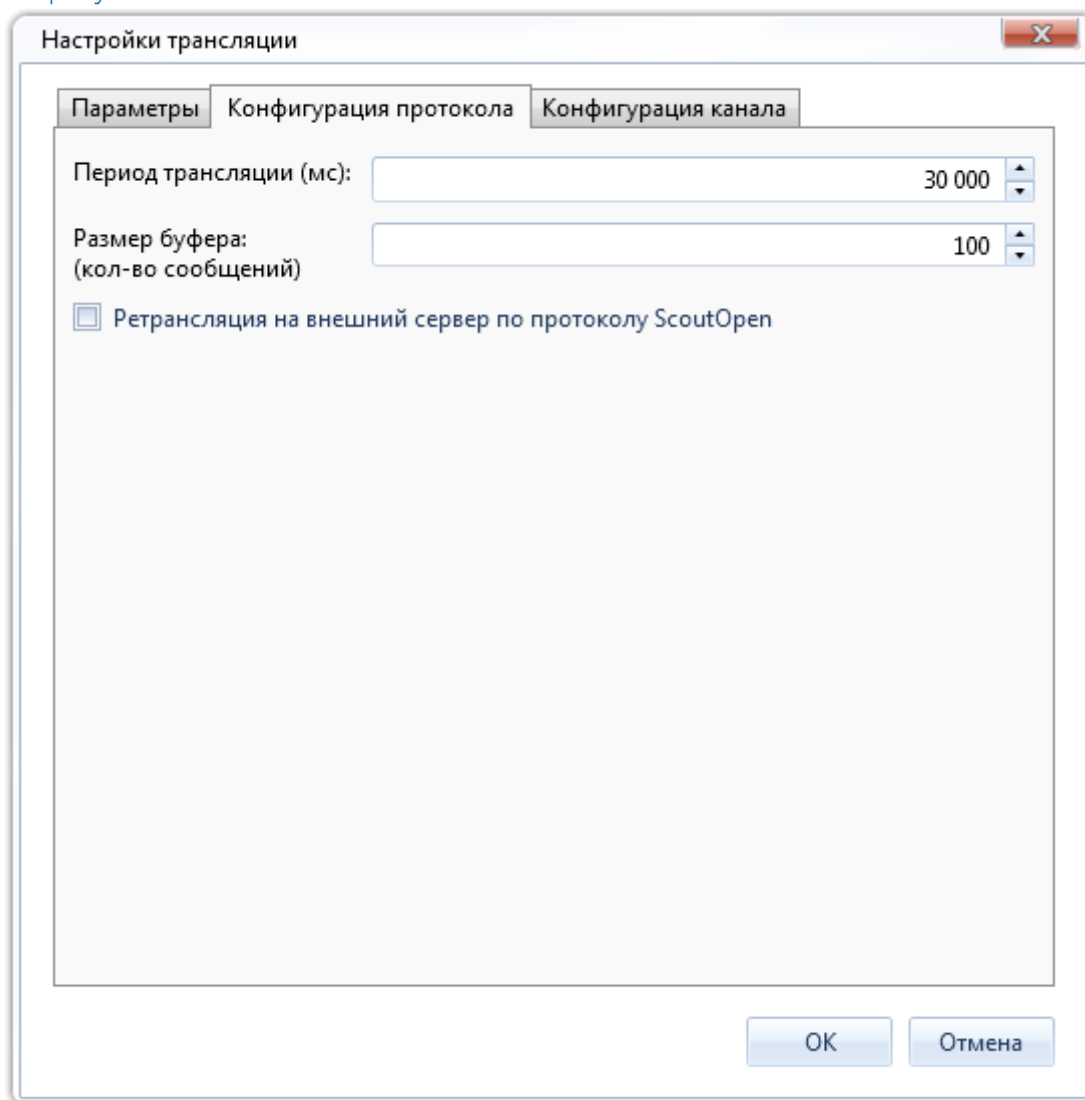


Рисунок 49

Во вкладке **Конфигурация канала** задается информация о том на какой сервер будет вестись трансляция. Для этого следует заполнить следующие поля:

1. Хост – IP-адрес или имя хоста на который ведется передача данных.
2. Порт – принимающий порт, которых настроен на принимающем сервере для работы с протоколом ScotOpen.

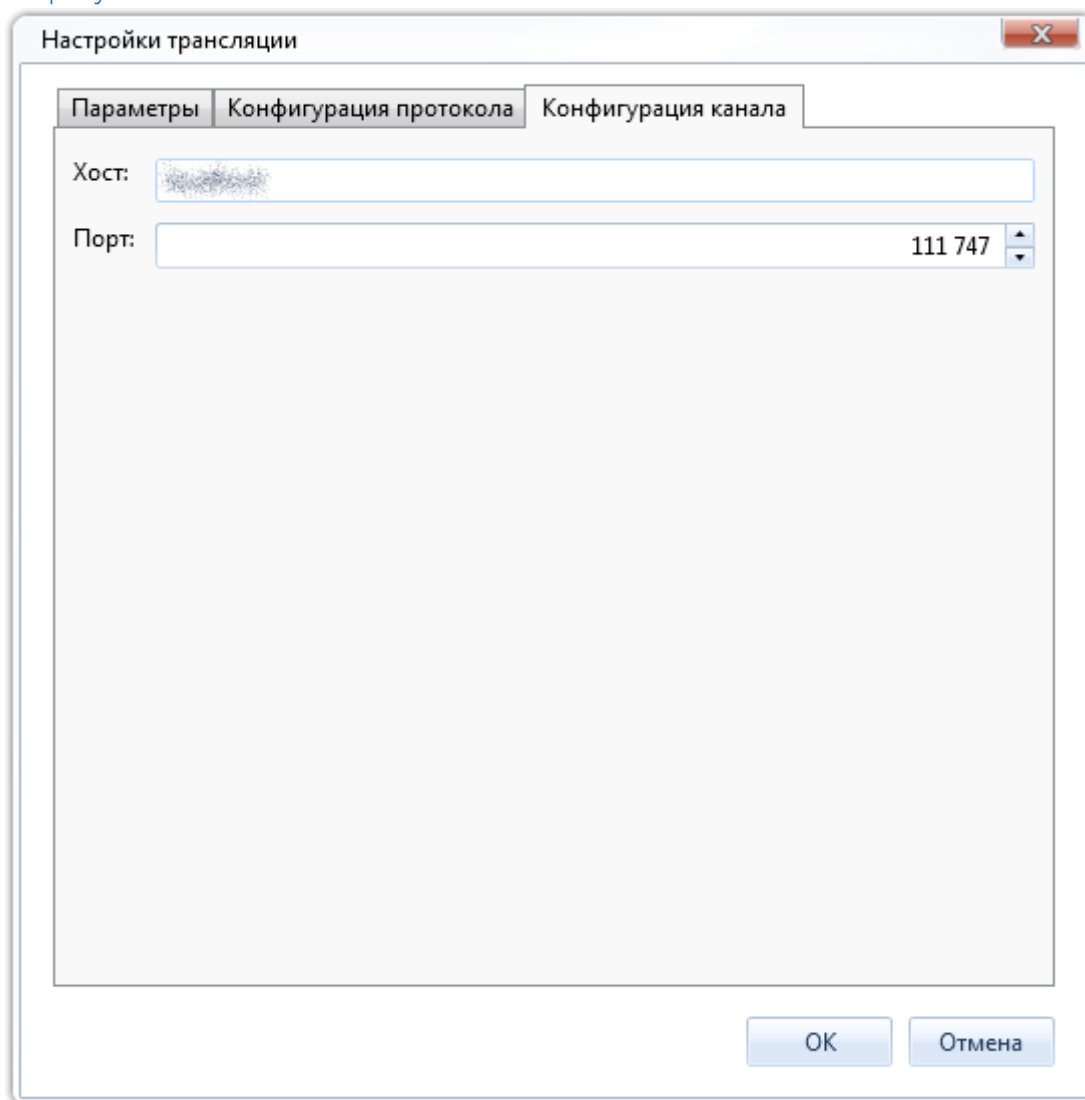





Рисунок 50

После того как все настройки произведены следует сохранить их, нажав на кнопку **ОК**. В списке трансляций появится настроенная трансляция с символом , говорящем о том, что трансляция только что создана.



Важно! Отображение любых изменений в списке трансляций происходит только после обновления списка трансляций. Обновить его можно, нажав на кнопку .

Для изменения настроек служит кнопка . После произведенных изменений также следует обновлять список трансляций.

Принудительная остановка и запуск трансляции осуществляется кнопками  и .

Удаление трансляции можно произвести, нажав на кнопку .

④ Модуль Лицензии

Чтобы данные от терминалов не только принимались СКАУТ-Ядром, но и хранились в базе, но обрабатывались по запросу диспетчеров необходимо добавить каждый терминал в лицензию. Модуль Лицензии в СКАУТ-Менеджере позволит отслеживать статистические данные по приобретенным лицензиям:

35. *Статус лицензии,*

36. *Вид лицензии,*

37. *Терминалы (использовано/макс.)* – Информация о количестве используемых терминалов по данной лицензии и о максимальном количестве терминалов на данную лицензию,

38. *Дата активации* – дата, с которой отсчитывается время действия лицензии,

39. *Дата истечения* – дата окончания действия лицензии.

Панель сверху содержит набор кнопок для работы со списком доступных лицензий:

40. *Редактирование,*

41. *Добавление терминалов,*

42. *Обновление.*